COMMODORE, COMPAÑIA AMERICANA, LIDER MUNDIAL EN NUMERO DE ORDENADORES INSTALADOS.

Los *Superventas* para el ordenador más vendido en el mundo.

SOFTWARE

Los 400 programas más vendidos en España para **commodore 64** y **commodore 128**

commodore

Microelectrónica y Control *c/ Valencia, 49-53 08015 Barcelona - c/ Ardemans, 8 28028 Madrid*
Unico representante de Commodore en España.

commodore

Microelectrónica y Control, S.A., distribuidor en exclusiva para España de COMMODORE, ha tenido siempre presente, el mantener informados a los usuarios, sobre todos los programas, libros, etc. que se puedan encontrar en nuestro país, referentes a sus ordenadores.

El COMMODORE 64 al ser el ordenador más vendido en el mundo, ha permitido que se desarrollen más de 12.000 aplicaciones que potencian sus posibilidades.

Es un motivo de satisfacción el haber reunido a las más importantes firmas de software de España que realizan o importan programas para el COMMODORE 64, ofreciendo el presente catálogo en donde se encuentran los 400 títulos más vendidos en nuestro país de los más de 12.000 programas disponibles en el mundo para el COMMODORE 64.

Microelectrónica y Control, S.A. quiere puntualizar que este catálogo ha sido diseñado con el material aportado por las distintas casas de software y por tanto Microelectrónica y Control, S.A. declina cualquier responsabilidad sobre el contenido que aparece en el mismo y sobre la propiedad intelectual de los distintos programas, libros, etc.

SIMBOLOGIA UTILIZADA:

- DISCO
- CINTA
- CARTUCHO
- TECLADO
- JOYSTICK
- PADDLE
- NOVEDAD
- APLICACION PROFESIONAL
- APLICACION PERSONAL
- UTILITARIO-LENGUAJE
- JUEGOS
- ACCESORIOS
- LIBRO O REVISTA
- PROGRAMA EDUCATIVO
- SISTEMAS OPERATIVOS

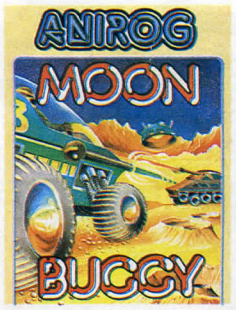
abc soft

Santa Cruz de Marcenado, 31
Tel. (91) 248 82 13
Telex 44561 BABL E - 28015 Madrid

KONG
Un horrible orangutàn ha raptado a su novia y para rescatarla deberá salvar los obstáculos que se irán poniendo en su camino. Realizado con gráficos de alta calidad.

SKRAMBLE
Nuestra nave debe pasar varios niveles de obstáculos para lograr alcanzar la base enemiga y destruirla. Entre los distintos niveles de obstáculos están las cavernas con bolas de fuego, etc.

HEXPERT
Debe saltar de cubo en cubo en una pirámide hasta lograr pintar la cara superior de todos de otro color distinto, salvando los peligros que se encuentre.

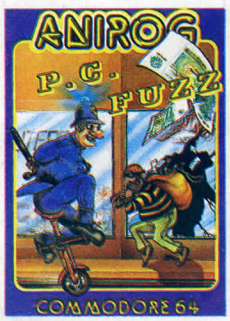


MOON BUGGY
Ha salido de expedición en un vehículo todo-terreno, y de repente aparecen enemigos que intentarán destruirlo. Además hay minas sembradas por el terreno y cráteres.

SPACE PILOT
Tiene una moderna nave y con ella debe luchar contra los distintos enemigos que le irán apareciendo en sucesivas épocas: 1919, 1940, 1980, 1984 y por último con las máquinas del futuro.

ZODIAC
Viaje a través de los pasillos del tiempo en busca de los doce signos mágicos del zodiaco, salvando los peligros que le pondrán los maestros de las Artes Negras.

BATTLE THROUGH TIME
Usted es enviado a través del tiempo en un vehículo todo-terreno para asisitir a las batallas del género gumano a lo largo de todos los tiempos, hasta el conflicto final.



P.C. FUZZ
Usted es un guardia urbano, que se ha de enfrentar con la mafia que ha entrado en la ciudad dispuesta a robar los bancos de su calle, siendo su única arma un bastón.

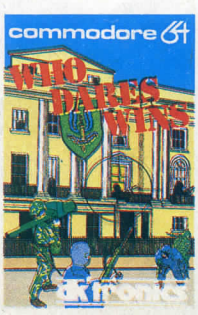
ZAGA MISSION
La vida en el planeta Zaga se ve perturbada porque la planta del poder que detiene el bombardeo de partículas cósmicas está teniendo averías. Evite su destrucción con un helicóptero.

FLIGHT PATH 737
Tendrá que despegar un avión comercial, conducirlo por las montañas y aterrizarlo sin tener un sólo accidente, seleccionando longitud de pista, altura de montañas, nieblas, etc.

SIETE Y MEDIA
Este programa contiene el popular juego de las siete y media. Es de destacar la alta definición de las cartas, lo que le proporciona una gran vistosidad.

FIGHTER PILOT
Simulación de vuelo del F15 Eagle. Incluye cabina con visión en tres dimensiones, combate aire-aire, cuatro pistas de despegue y aterrizaje, acrobacias, vientos cruzados, turbulencias, horizonte artificial, radar, ordenador de vuelo, etc.

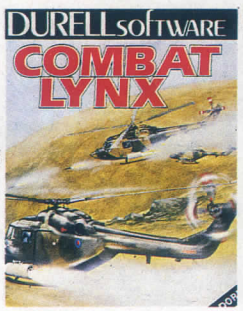
ALIEN RESCUE
Después de una gran batalla estelar las cápsulas de salvación de su ejército se posan en un planeta controlado por el enemigo. Habrá de recogerlos y llevarlos a la nave nodriza.



WHO DARES WIN
Debe disparar contra unos terroristas, que han secuestrado una embajada, pero evitando dar a los rehenes. Cada seis disparos ha de recargar el arma. Si da a un rehén será degradado.

commodore

abc soft



COMBAT LYNX
Simulador de vuelo en el que tendrá de tres a seis bases que habrá de defender con tropas y cobertura aérea. Dispone de un helicóptero, mensajes en pantalla, etc.

CUDDLY CUBURT
Usted controla un pequeño bicho que, situado en una pirámide de cubos, ha de cambiar el color de la superficie de ésta a uno determinado, salvando las dificultades del enemigo.

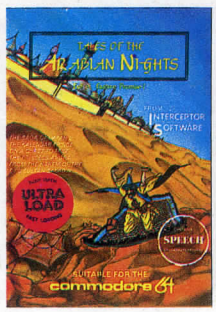
BURGER TIME
Tiene que hacer una de las más grandes hamburguesas del mundo y luego distribuirlas por las mesas, pero evitando que le moleste doña mostaza y don perrito caliente.

CHINA MINER
Un arriesgado minero quiere obtener grandes beneficios en los pozos abandonados de las minas; sabe que hay tesoros repartidos allí y que pueden ser suyos, pero en las minas habitan monstruos innombrables.

MISSILE COMMAND
Como comandante de las tres bases de defensa de su zona, tiene que proteger a las ciudades bajo su custodia y el enemigo está lanzando violentos ataques para destruirlas.

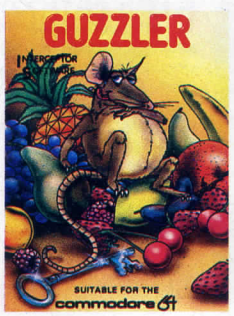
DEFENDER 64
Los diez pioneros de la tierra en un país rocoso han formado una colonia, contra la que está una poderosa civilización. Usted y su crucero estelar «Defender» es su única defensa.

WHERE'S MY BONES
Un mono muerto realiza la búsqueda de sus huesos para poder descansar en paz. Ayúdele entrando en la tierra, pero tenga cuidado, pues el demonio que le mató le vigilará.



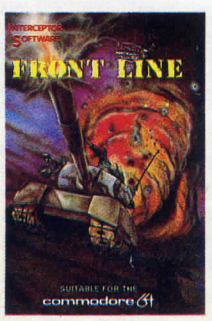
TALES OF THE ARABIAN NIGHTS
Guía a un príncipe por las noches arábigas. En algunas recogerá cántaros con una letra para formar la palabra «ARABIAN»; en otras viaja con una alfombra recogiendo bolas de luz, etc.

QUANGO
Un cultivador de hongos excarba en las profundidades de la tierra para salvar su vida. Ayúdele para que pueda tener una fructífera plantación de hongos en la temporada.

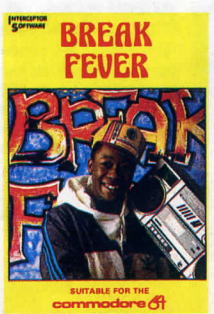


GUZZLER
Mueva a Guzzler a través de los pasillos que le llevarán a la despensa de la casa, donde podrá saciar su apetito, pero salvando ciertas dificultades.

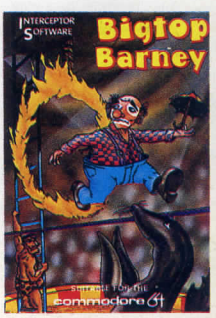
BIG BEN
Guz, ha sido atrapado por Jem, el diabólico brujo, que le soltará si hace sonar las campanas del famoso reloj. El camino hacia éste no es fácil y está rodeado de peligros.



FRONT LINE
Usted ha sido elegido para una peligrosa misión: la defensa de su ejército del ataque enemigo. Evite con el fabuloso tanque del que dispone que los contrarios consigan los planos secretos.



BREAK FEVER
Consiga la máxima puntuación posible bailando al ritmo del Break Dance con el Break Fever. Los movimientos que usted haga será lo que le puntuarán.

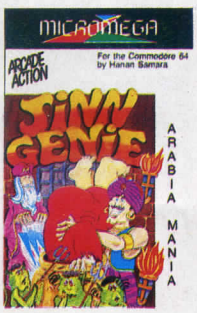


BIGTOP BARNEY
Barney, el payaso del circo debe pasar cuatro terribles pruebas para ganarse el aplauso del circo: pasar por la cuerda, los aros de fuego, recoger balones, etc.

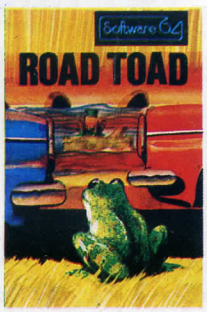
abc soft

AIRLINER
Simulación de la cabina de un avión con todos los instrumentos convencionales: altímetro, velocímetro, horizonte artificial, subida y bajada de ruedas, combustible, etc.

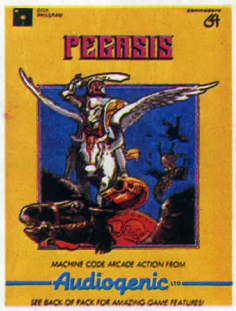
BATALLA DE MIDWAY
Juego basado en la batalla de Midway. Usted es el comandante de las tropas americanas y habrá de parar la invasión japonesa.



JINN GENNIE
Ha de liberar una ciudad arábiga de su dictador, para lo que tendrá que capturarle y evitar que le capturen a usted. Escóndase por los pasillos del palacio, etc.

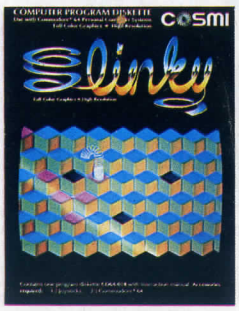


ROAD TOAD
Una rana quiere llegar a su casa; ayúdela a cruzar la carretera llena de coches sin que la atropellen y posteriormente el río por medio de un tablón, etc.



PEGASIS
A cada uno de los guerreros, míticos que disponen de un pegaso usted les encarga luchar contra unos cuantos enemigos, pudiéndose elevar, etc.

AZTEC CHALLENGE
Penetre en una antigua pirámide azteca evitando las trampas colocadas por todo el camino: indios que nos lanzan flechas, piedras que caen, etc.



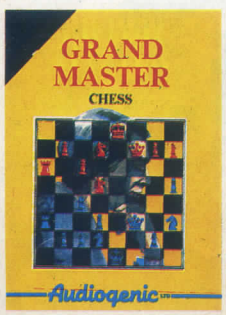
SLINKY
Slinky es un muelle que vive en un mundo formado por cubos formando una pirámide y se divierte saltando de cubo en cubo cambiándolos de color, sorteando las dificultades que se le presentan.

MAGIC STONE
Encuentre una piedra, que dicen que es la filosofal, en un misterioso palacio en Transilvania, así como las notas secretas del químico del palacio.

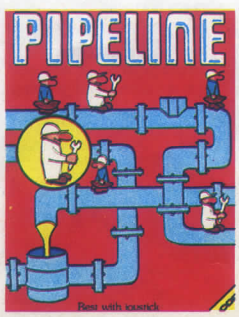
TIME TRAVELLER
El reloj del tiempo se ha roto, y se halla viajando en una nave a través del Universo. No sabe quien es ni lo que hace, y debe descubrirlo a lo largo de la partida.

OTHELLO/ RENAISSANCE
Versión para ordenador de este popular juego, incluyendo todas sus posibilidades. Posee un alto nivel de dificultad lo que hace complicado el ganarle.

BONZO
Se encuentra en una casa con gran cantidad de escaleras y bolsas de oro que ha de coger. Pero la labor se complica por unos monstruos hambrientos que quieren alimentarse con usted.



AJEDREZ GRAND MASTER
Juego de ajedrez de alto nivel; posee varios niveles de juego con las posibilidades de cambiar de color al principio o en medio de la partida, y otras muchas opciones.

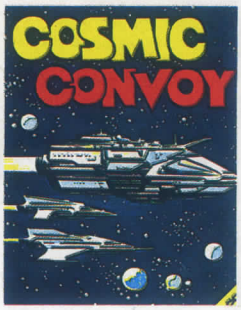


PIPELINE
Como vigilante del oleoducto su misión consiste en que se llenen los barriles que se encuentran al final, pero arañas y otros obstáculos se lo tratarán de impedir.

JAMMIN
Tiene que recoger cuatro instrumentos y llevarlos a casa. Evite las notas explosivas y las distorsiones. Sólo puede pasar de un cuadrado a otro del mismo color dentro del laberinto.

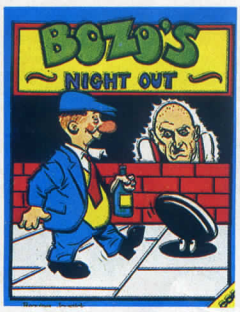
commodore

abc soft

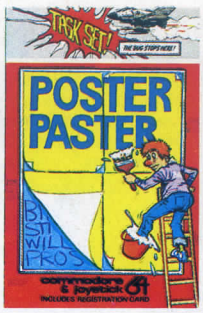


COSMIC CONVOY
Un convoy entre dos planetas va a partir y usted con tres naves se encarga de protegerlo evitando encontrarse con las naves enemigas.

GYROPOD
Busque y destruya cada planeta de un sistema alienígena, pero cada flota está defendida por una flota de fanáticos defensores, y habrá de repostar munición de vez en cuando.



BOZO'S NIGHT OUT
Bozo se ha tomado una copa de más y le ha de ayudar a llegar a su casa. Puede ir por la acera normalmente o por el parque Weirdo, que es más corto pero con más peligros.



POSTER PASTER
Usted es un pegacarteles y ha de ir pegándolos por toda la ciudad. Habrá de controlar el nivel de agua y engrudo, mantener el equilibrio en la escalera, etc.

BASE DE DATOS
Este programa le permite llevar ficheros de cualquier tipo en el ordenador. Puede imprimirlos, añadir fichas, ordenarlas, seleccionarlas, etc.

CONTABILIDAD PERSONAL
Este programa le permite llevar el control de la contabilidad de su casa. Lleva el movimiento de tres cuentas bancarias y caja, división de los gastos en treinta tipos, etc.

SUPABASIC
Ampliación del basic de su Commodore 64. Así podrá hacer gráficos, sonidos nuevos, control de la pantalla —cursor, columnas, filas, ampliaciones, etc—.

KOKOTONI WILF
En un largo viaje a través del tiempo que te situará en la época de los grandes dinosaurios, debes ayudar a Wilf a encontrar las piezas de un amuleto que fue destruido.

COSMIC CRUISER
Un comando del Imperio Rallom ha atacado una de las más lejanas estaciones terrestres. La única nave terrestre en la vecindad es un antiguo crucero cósmico... y usted es el piloto.

ARCADIA
Usted está al mando de la nave estelar «arcadia» y debe proteger la tierra del ataque de un ejército invasor que viene en oleadas de duración determinada y creciente con el tiempo.

Albareda

INSTRUMENTOS Y ACCESORIOS MUSICALES

C/ Carmen, 19
TARREGA (Lérida)
Teléfonos (973) 31 04 02
31 23 51

TECLADO MUSICAL
El teclado «MUSIC 64» se conecta directamente al Commodore 64. Se puede emplear como sintetizador monofónico o bien como teclado de órgano polifónico. Se suministra el adaptador, así como el software necesario.

B.S.P
Servicios Informáticos

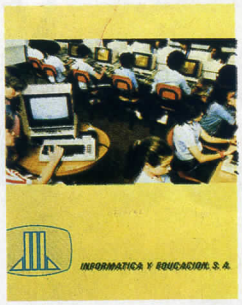
Pza. Joaquín Folguera, 3 y 5
Tel. 247 40 03 - 08022 Barcelona

DIDAC
Paquete integrado compuesto por un generador de lecciones, un generador de sprites y un generador de gráficos.

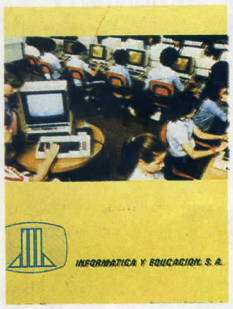
MAGIC
Lenguaje de autor, generador de cursos y lecciones.

B.S.P
Servicios Informáticos

BASIC CATALAN
Lenguaje Basic con los comandos en catalán, traduciéndolo automáticamente al Inglés o viceversa. Disco.



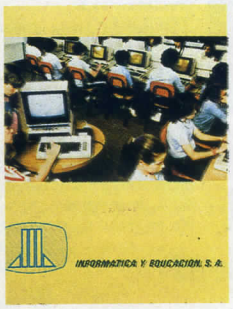
BASIC CASTELLANO
Lenguaje Basic con los comandos en castellano traduciéndolo automátiucamente al Inglés o viceversa. Cartucho.



APRENDIZAJE DE LOS NUMEROS
Forma sencilla de aprender los números, relacionando cada uno a una simpática figura (a partir de los 7 años).

FORMULACION INORGANICA
200 fórmulas distintas que Vd. podrá realizar divididas entre contestación numérica o escrita. Disco.

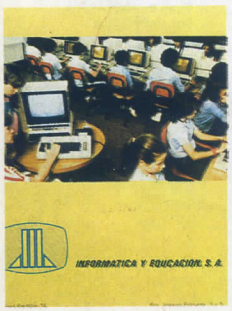
ALGEBRA I, II, III
Teoría de conjuntos, aplicaciones lineales y alicaciones geométricas. De cada lección hay una explicación teórica y ejercicios. Disco.



CALCULO I, II, III
Compuesto por tres lecciones: ecuaciones, polinomios y límites, incluyendo una parte teórica y una práctica. Disco.

DINAMICA I, II
Cálculo de fuerzas que intervienen en el movimiento de cuerpos, en la primera parte sin rozamientos; en la segunda parte con rozamientos. Discos.

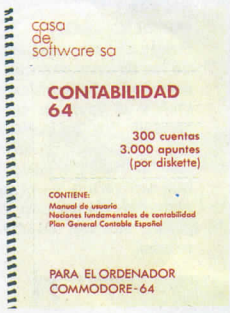
COMAL
Lenguaje de alto nivel para tratamiento de palabras. Disco.



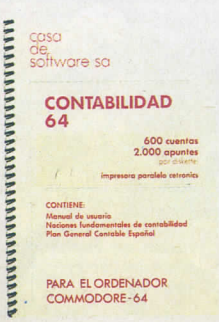
AULA DE INFORMATICA
El sistema en red de comunicación permite que los microordenadores C-64 vean ampliado su campo de aplicación y su potencia, permitiéndole la comunicación entre ellos y trabajar con grandes volúmenes de información.

casa de software sa

C/Aragón, 272, 8º, 6ª
Tel.: 215 69 52
08007 - Barcelona



CONTABILIDAD PROFESIONAL (Versión A)
Adaptada al Plan General Contable Español. Diario, consulta de cuentas, extractros, balances, explotación, cierre, programación de balance, listado de ficheros, etc. 300 cuentas y 3.000 apuntes por disco. Impresora Commodore.



CONTABILIDAD PROFESIONAL (Versión B)
Igual que al programa anterior excepto en lo siguiente: 600 cuentas y 2300 apuntes por disco. Impresoras MPS 801 o tipo CENTRONICS.

VIDEOCLUBS
1800 videofilms, 650 clientes por disco. Visualización de los videofilms que tiene cada cliente y viceversa. Saldo de cada cliente. Listado de clientes.

CALCULOS ESTADISTICOS
Cálculo del valor medio, desviación standard, coeficiente de variación para una serie simple de valores. Cálculo del coeficiente de correlación y la recta de regresión para una serie de valores de dos variables.

casa de software sa

CALCULOS FINANCIEROS

Cálculos correspondientes a operaciones de financiación, operaciones de descuento, hipotecas de pago constante, etc. Obtención de los resultados por pantalla o por impresora.

P.E.R.T.

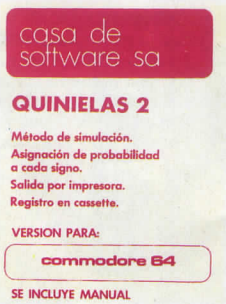
Proceso de valoración y revisión del programa de ejecución de una obra o trabajo. En función del diagrama de actividades y nudos, el programa determina el camino crítico. Resultados por impresora.

SANDRA (SCRIPT & DRAW)

Escriba y dibuje. Informes, esquemas, etc. Modo texto incluso con el alfabeto que Vd. desee. Modo gráfico mediante joystick. Modo Robot con gráficos predefinidos. Volcado a impresora.

CONTABILIDAD DOMESTICA

22 cuentas. Control de ingresos y gastos. Los conceptos de las cuentas pueden cambiarse. Listado por pantalla o impresora. Cierre acumulativo dando un resumen de todas las cuentas con sus saldos.



QUINIELAS 2

Método de simulación con asignación de probabilidades a cada signo de cada partido. Reducciones al 12 y 13. Número de variantes. Salida por pantalla o por impresora. Análisis de resultados. Almacenamiento de datos en cassette.

QUINIELAS 3

Desarrollo matemático de todas las columnas que cumplen las condiciones indicadas. Permite fijos, dobles o triples. Combinaciones directas o reducidas. Número mínimo y máximo de variantes. Salida por pantalla o impresora.

CONTABILIDAD PERSONAL

26 cuentas o conceptos. Registro y actualización de ingresos y gastos. Contabilidad y análisis financiero. Permite un control mensual o anual de todos los ingresos y gastos. Análisis gráfico porcentual.

INCREIBLE TECLADO MUSICAL (SIGHT & SOUND)

Teclado superponible al ordenador que permite interpretar tres instrumentos (piano, órgano y cuerda) y varios efectos especiales. Va acompañado de programa musical en disco o cassette.

MUSIC PROCESSOR

Puede utilizar cualquiera de los 99 instrumentos y sonidos electrónicos. Utilice el joystick para cambiar los instrumentos. Puede utilizar también el increible teclado que convertirá su ordenador en un teclado de piano. Manual en castellano.

KAWASAKI SYNTHESIZER

Sintetizador musical con teclado polifónico que le permitirá crear su propia música con los 500 sonidos predefinidos. Posibilidad de registro en tres pistas. Editor de sonido con número ilimitado de instrumentos y efectos especiales. Manual en castellano.

KAWASAKI RHYTHM ROCKER

Interprete sus propias melodías con los acompañamientos y ritmos utilizados por los intérpretes profesionales. Posibilidad de grabación multipista. Sonidos sintetizados coordinados con gráficos en alta resolución. Manual en castellano.

3001 SOUND ODYSSEY

Aprenda a sintetizar música con los parámetros ADSR (ataque, decaimiento, sostenimiento y relajación), formas de onda, modulaciones, filtros, etc. El programa enseña cada uno de los parámetros. Posibilidad de predefinir 100 instrumentos. Manual en castellano

INTERFACE IEEE 488

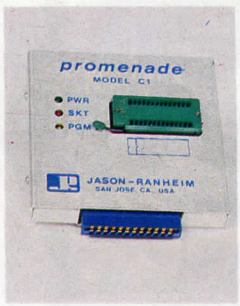
Permite la conexión al Commodore 64 de los periféricos (impresoras, unidades de disco, etc.) que utilizan este protocolo.

V.24 (RS 232)

INTERFACE RS 232 Con selección de niveles por interruptores. Para conexión de impresoras y modems con este protocolo

casa de software sa

GRABADOR DE VOZ (VOICE MASTER)
Convierta en ficheros hasta 64 frases diferentes con su propia voz. Estas frases pueden ser reproducidas desde otros programas sin necesidad de este accesorio. Provisto de micrófono. Manual en castellano.



GRABADOR DE EPROMS
Permite la grabación y lectura de memorias EPROMS, EEPROMS y EAROMS mediante comandos disco como: LOAD, SAVE, $, OPEN, CLOSE, GET#, INPUT#, PRINT#, CMD#, ETC. Cartucho con zócalo universal.

PROCESADOR DE TEXTO
Profesional. Caracteres para castellano y catalán. Márgenes, encabezamientos, pies de página, búsqueda y sustitución, justificación, numeración de páginas, enlace de documentos, mail merge, etc. Impresoras commodore y centronics.

ADMINISTRACION DE FINCAS
Propiedad Vertical: 30 inmuebles, 20 viviendas, 30 propietarios, 5 poblaciones, 12 conceptos, antefirma. Ingresos y gastos, recibos, estado de cuentas y liquidaciones. Propiedad Horizontal: 100 copropietarios, 504 asientos por comunidad, 17 recibos pendientes, etc.

CONTROL DE INGRESOS Y GASTOS
Ideal para Estimación Objetiva Singular. Hasta 99 cuentas y 250 apuntes por mes y disco (3000 movimientos por año). Listado de cuentas, listado de apuntes, balances mensual y anual.

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS
Cree una ficha para cada artículo de revista o libro que desee archivar (referencia, tema y texto resumen de hasta 99 líneas). Búsqueda por uno o varios conceptos o códigos.

DATA BASE 64
Base de datos. Poderosa herramienta para almacenamiento de datos como por ejemplo: control de stocks, fichero personal, agenda, etc.

DIARY 64
Agenda personal: teléfonos, direcciones, notas, aniversarios, etc. Etiquetas por impresora. Trabaja como un libro de notas en el que cada página ocupa una pantalla. Función búsqueda para acceder rápidamente a un dato concreto.

EASY CALC RESULT
Hoja de cálculo de 64 columnas y 254 filas. Ideal para cálculo de precios, escandallos, simulaciones financieras, previsiones de ventas, etc. Gráficos de barras. Salida por impresora, funciones màtemáticas, etc.

SUPERBOX 64
Unidad de expansión. Permite tener tres cartuchos conectados al ordenador. Además salida IEEE 488 que permite conectar cualquier periférico que disponga de este protocolo.

HOJA DE CALCULO (PRACTICALC)
Hoja electrónica completa para uso doméstico o negocios. Permite 2000 coordenadas o celdas. Entradas numéricas o alfanuméricas, 20 funciones matemáticas, ordenamiento alfabético o numérico, etc.

CONTROL PRESUPUESTARIO
La adquisición de datos se realiza desde los discos generados por el programa Contabilidad Profesional. Calcula las diferencias absolutas y porcentuales. Listados de detalle y resúmenes mensuales, trimestrales y anuales.

OCUPACION HOTEL
Control diario de la ocupación de hasta 190 habitaciones. Tipo de pensión, número de personas, agencia, fechas de entrada y salida. Listados. Búsqueda por todos los conceptos anteriores.

RESERVAS HOTEL
Control por quincenas del número de habitaciones reservadas durante todo el año. Listados y consultas. Tabla de valores de las monedas extranjeras para cálculo de cambio de moneda.

CCC

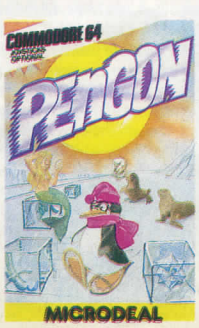
Alto de Miraconcha - Edif. CCC
Apartado 666 - Tel. (943) 46 76 00
20007 San Sebastián

COMMODORE 64
25 amenas lecciones en 12 manuales. Para practicar desde el primer día y terminar creando tus propios programas. Un cuadro de profesores orienta y corrige tu aprendizaje. Incluso por teléfono.

CIBERCOMP

Tribaldos, 2 - Tel. (91) 759 22 44
28033 Madrid

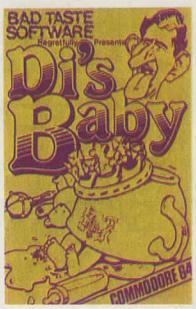
MR. DIG
Mr. Dig tiene que recorrer la pantalla recogiendo cerezas, premios, haciendo caer manzanas y cavando túneles para escapar de los demonios que le perseguirán. ¿Podrá hacerlo?



PENGON
¿Podrá Willy el Pingüino defenderse de los ataques de los feroces leones marinos? Lanza los bloques de hielo contra ellos para aplastarlos y así destruirlos.

ARENA 3000
Año 3000: como último descubrimiento de la Cibernética, tu misión consiste en derrotar a los más sofisticados Robots del Universo con la sola ayuda de tu rayo antimateria. ¿Podrás ganar?

CIBERCOMP

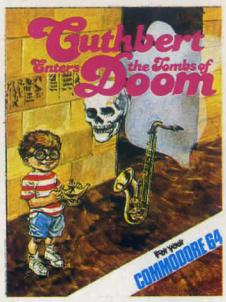


DI'S BABY (EL BEBE DE DIANA)
Carlos y Diana quieren otro bebé, pero para ello Carlos tendrá que llegar hasta Diana y ayudarle en sus múltiples compromisos durante el embarazo. Los obstáculos que tendrán que superar incluyen pañales, orinales, niñeras, fotógrafos, etc...

Commodore WORLD

Barquillo, 21, 3º Izda.
Tels. (91) 231 23 88 / 95
28004 Madrid

SPACE SHUTTLE
Tu objetivo en esta aventura espacial es guiar satisfactoriamente el transbordador a través de todas las fases de la misión. Una vez que hayas depegado y puesto en órbita, tendrás que recoger un satélite averiado.



CUTHBERT ENTRES THE TOMBS OF DOOM
Acompaña a Cuthbert en su periplo a través de las más de 200 catacumbas de Ledrómica en la búsqueda del Templo de Ra y de los más inimaginables tesoros. ¡Pero cuidado!

COMMODORE WORLD
La revista Commodore World, respaldada por sus 52 publicaciones en 19 paises, te será imprescindible para mantenerte al día en el mundo de los Commodore.

NEPTUNE'S' DAUGHTERS
Nisi, la serpiente marina, ha raptado a las hijas de Neptuno y las ha llevado a su guarida en las profundidades del océano. Tu misión consiste en ayudar al Capitán Nemo a rescatarlas.

HENRY'S HOUSE
Acompaña al pequeño Henry en su recorrido a través del Palacio Real descubriendo los secretos de cada una de las ocho habitaciones y sorteando todos los peligros. Gráficos de gran calidad.

commodore Magazine

APARTADO NUM. 334 F.D. MADRID
Redacción y administración
C/ Bravo Murillo, 377.
28020 Madrid
Tel. 733 73 13

COMMODORE MAGAZINE:
Una revista seria y profesional con la que podrás mantenerte al día de todo lo que hay para tu ordenador Commodore.

4 x 1
4 juegos (todos en código máquina) en un solo cassette. Boxeo, Tanque Destructor, Misión Intergaláctica y Fábrica Asesina.

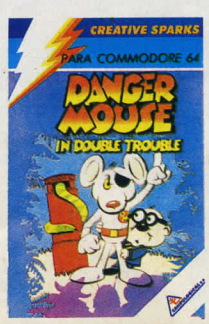
JET BOOT JACK
Jack recorre, con la ayuda de sus botas Jet, una fábrica de discos recogiendo notas musicales. Frecuentemente, su trabajo se ve interrumpido por insectos voladores y duendecillos que deberá eliminar.

COMPULOGICAL S.A.

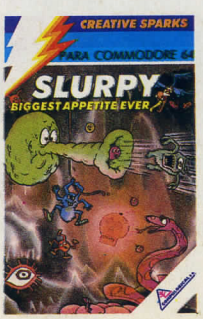
Santa Cruz de Marcenado, 31
Tel. 241 10 63 - 28015 Madrid

64 TAPE COMPUTING
No pierda el tiempo tecleando programas. La revista imprescindible para todo usuario de Commodore 64. En ella podrá encontrar artículos y programas que van desde entretenidos juegos a series utilizadas.

BLACK HAWK
Usted es un piloto de pruebas entrenado para pilotar el avión más destructivo hasta ahora creado. Dos pantallas con casi 30 niveles de habilidad.



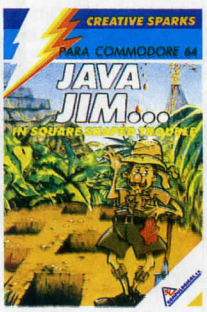
DANGER MOUSE IN DOUBLE TROUBLE
Guíe a Danger Mouse y a Penfold a través de la espesa jungla hasta el lugar donde se encuentra el Barón Silas, y después deténgale antes de que sea demasiado tarde



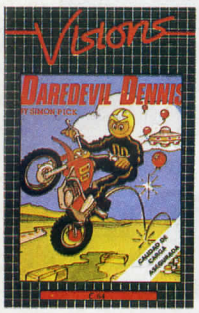
SLURPY
Slurpy es un adorable y pequeño personaje con un insaciable apetito, que pasa su vida devorando los sabrosos pis-colabis que vuelan en sus cavernas. Divertido sonido y gráficos.

COMPULOGICAL s.a.

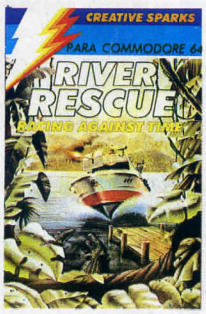
SPECIAL DELIVERY
Ayude a Santa Claus a recoger regalos adicionales y a descender sobre los tejados para entregarlos introduciéndose por las diversas chimeneas. Tres pantallas rodantes. Amplia información gráfica y música.



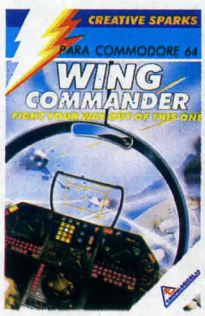
JAVA JIM
Guíe a Java Jim sobre la pantalla excavando perfectos agujeros en busca de reliquias antiquísimas, evitando los chorros de lava candente que constantemente caen sobre él. 20 niveles de juego.



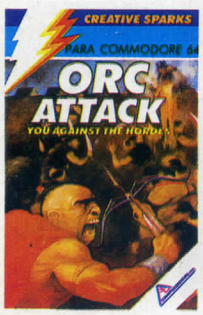
DAREDEVIL DENNIS
Dennis, la nueva y fulgurante estrella de la pantalla, tiene que realizar otra película de acrobacia, y para ello utiliza la peor motocicleta acrobática creada hasta ahora. Crea adicción.



RIVER RESCUE
Un equipo de científicos ha quedado atrapado en la jungla y la única manera de sacarlos de allí es a través del río. Usted posee una potente fuera borda. Misión: rescatarlos.



WING COMMANDER
Un simulador de vuelo de combate altamente sofisticado, que le pone a Vd. en el asiento del piloto. Con 17 controles independientes y diversos blancos de tierra para defenderse.

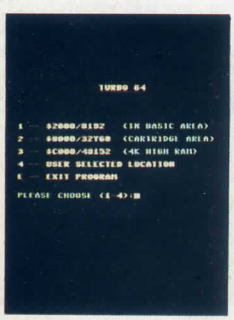


ORC ATTACK
Defienda su castillo contra las terribles hordas enemigas de los Orcs. Su programación código máquina proporciona un magnífico sonido y gráficos que se desarrollan en cuatro pantallas de excelente acción.

FUTBOL AMERICANO
Experimente la trepidante acción del Fútbol americano. Para 1 ó 2 jugadores. Rápidos gráficos animados.

computer/mall

Jaime I, 145 - Tel. 593 75 01
MOLLET DEL VALLES (Barcelona)



TURBO DISK
Consta del turbo disk y programa de utilidades, como el auto-loader y wedge. V30.

COMPILADOR PETSPEED
Consta del compilador y programa de utilidades para su manejo.

80 COLUMNAS
Con color, sonido, símbolos gráficos, sprites. Puede elaborar sus programas en formato de 80 columnas con la posibilidad de incorporar software comercial.

GESTION STOCKS
Capacidad para 1100 artículos y 350 clientes. Efectúa el proceso de entradas y salidas de almacén con la actualización del stock, stock mínimo y del precio, listados lógicos de almacén. Amplio menú de clientes.

VIDEO CLUB
Capacidad para 1500 películas y 500 socios. Altas, bajas, modificaciones y consultas de películas (con indicación de número de veces alquilada y socio que la posee), igual menú para socios, listados de películas y de socios.

CONTABILIDAD
Adaptada al plan general contable español, 300 cuentas, 3000 apuntes temporales. Listado diario, balance de situación, balance del mes, extractos de cuentas, cuenta de explotación, listado plan de cuentas, descarga del ejercicio.

GESTION COMERCIAL
Efectúa el proceso de entradas y salidas almacén con la actualización del stock, del precio, etc. Listados lógicos de almacén. Efectúa la facturación ya sea de cargo o abono, descuento, vencimiento, forma de envio, gastos, etc.

GESTION DE PARKING
Altas, bajas, modificaciones, consultas de clientes. La ficha de cada cliente contiene código, nombre, apellidos, dirección, datos bancarios, marca, características y matrícula del vehículo. Elaboración de recibos bancarios pertenecientes al período en curso.

NOMINAS Y SEGURIDAD SOCIAL
Permite la realización de las nóminas y pagos a la seguridad social. Fichero de empleados con todos los datos necesarios. Menú de altas, bajas, modificaciones, consultas y listados por nombres o D.N.I.

CONTROL DE SOCIOS
Altas, bajas, modificaciones y consultas socios (con indicación en clave). La ficha de cada socio contiene, código, nombre, apellidos, dirección, teléfono, datos bancarios. Elaboración de recibos bancarios pertenecientes al período en curso.

ETIQUETAS
Realización de varios formatos de etiquetas por impresora. Fichas con capacidad para 1700 clientes. Diferentes opciones de listado: Grupo, total o por código.

commodore

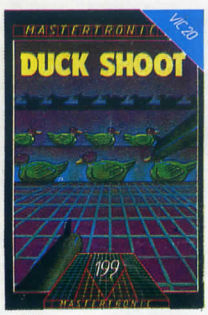
computer/mall

SEGUIMIENTO DE CLIENTES
Aplicación prevista para el seguimiento de clientes y posibles clientes, aplicables a cualquier tipo de empresa. Ideal para planificar visitas de clientes efectivos o potenciales. Menú: Altas, bajas, modificaciones y consultas. Listados totales o parciales.

STOCKS ZAPATERIAS
Altas, bajas, modificaciones y consultas de los diferentes modelos con indicación de los siguientes datos: referencia, talla, modelo, fabricante, horma, piel, piso, tacón, stock, stock mínimo, precio compra, precio venta. Listados varios, totales o parciales.

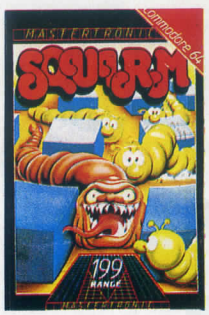
COMSE

Avda. Rey D. Jaime, 74
Tels. (964) 20 08 63 - 20 03 55
12001 Castellón



DUCK SHOOT
Excepcional programa de tiro al blanco, magníficos gráficos y movimiento.

VEGAS JACKPOT
Consigue millones en premios jugando a este magnífico «tragaperras».



SQUIRM
Laberinto y comecocos combinado, excepcional juego con varios niveles de dificultad.

SPACE WALK
Usted es un astronauta que manda una lanzadera de espacio. Desde su base lunar está a la mira de satélites perdidos e intenta recogerlos. Le esperan 16 niveles.

BMX RACERS
Participa con tu BMX en una carrera por el parque municipal. Hay un maníaco que intenta atropellarte y una anciana que cruza sus bastones en las ruedas de tu bici.

SPECTIPEDE
Destruya al «Spectipede» bombardeando su cabeza, huya de las arañas mortales y evite las setas venenosas.

HEKTIK
Está usted sepultado con los monstruos mutantes. Los monstruos empiezan a mudar en el nivel 2. Hay 16 niveles.

SUB HUNT
Experimenta los peligros del fondo del océano en un mar plagado de peces enemigos. Evite las cargas de profundidad con submarino.

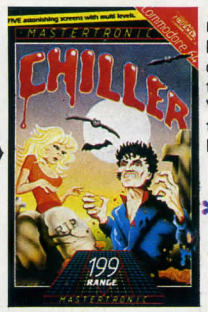
DARK STAR
Escape de la ciudad espacial de Venus. Evite que le descubran los vigilantes y economize oxígeno... ¡Sólo tiene un tanque! Atrévase.

MAGIC CARPET
Atraviesa cientos de obstáculos a bordo de tu alfombra mágica. Encuentra la lámpara de Aladino y huye con la princesa del terrible dragón.

CHALLENGER
Consiste en destruir las ciudades exterminando a los salvajes y sus mortíferos virus. Perdeis altura constantemente y teneis que aterrizar lo antes posible.

PIGS IN SPACE
Detenga con su ejército de cerdos, a los lobos antes de que invadan la tierra y evite que lo devoren.

COMSE



CHILLER
Recoge las cruces mágicas antes de que la luna te transforme en lobo. Visita el valle de la muerte y salva a tu novia de los muertos vivientes.

MINA CONTROL
Disminuye tu tamaño al de un átomo, introdúcete dentro de tu enemigo y llega a su cerebro para destruirlo, evitando los glóbulos blancos y los anticuerpos.

1985 THE DAY AFTER
Evite la destrucción de la galaxia, recorra los 12 planetas de la vieja república y encuentre las cápsulas nucleares. Con magníficos gráficos.

ediciones técnicas rede
apartado 35400
barcelona españa

COMMODORE 64 Selección de juegos
La obra, en su conjunto, está destinada a demostrar la versatilidad del Commodore 64 como ordenador capaz de ser dedicado a las más diversas aplicaciones y de satisfacer, por tanto, al usuario exigente. Todos los listados se presentan en castellano.

La mejor programación del Commodore 64 por la práctica.
Los autores de esta obra desarrollan, paso a paso, una sistemática introducción de los lectores a las pecualiaridades que potencian la utilización del Commodore 64. Todos los listados se presentan en castellano. Los programas han sido comprobados por la Editorial.

La mejor programación del Commodore 64 por la práctica (II)
En este libro se explica como pueden incorporarse nuevos comandos al Basic, acompañándose programas para la demostración de las técnicas utilizadas. Se ofrecen un conjunto de rutinas de utilidad en Código Máquina junto con muchos programas e ideas para su empleo

Elektrocomputer

Via Augusta 120 - Tel. 218 06 99 08006 Barcelona

DATAMASTER
Base de datos configurable a sus necesidades, en cada disco que usted crea con este programa puede archivar todo tipo de información con salida de impresora para etiquetas de envío.

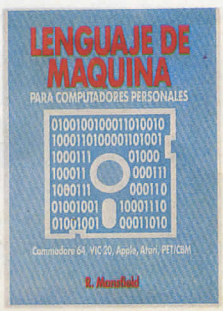
CONTROLADOR C-8
Cartucho que le permitirá conectar 8 aparatos eléctricos a su C-64 con un consumo cada uno de más de mil watios (a 220V). Pudiendo hacer 255 combinaciones entre ellos. Uso doméstico e industrial.

EMALSA, S. A.
Distribuidora **INTERAMERICANA** s.a.
Subsidiaria de C.B.S. INC.

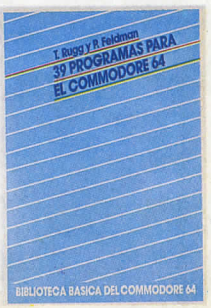
Hilarión Eslava, 55
Tels. 449 68 33 - 244 42 23
Telex 43817
Apartado 46033 - Madrid - 15

Todo sobre el Commodore 64
Guía completa de programación. Libro claro y ameno, introduce al lector en los secretos de la programación Basic. Expresamente orientado hacia el Commodore 64, le permitirá aprovechar completamente sus extraordinarias posibilidades gráficas y sonoras.

EL LIBRO DEL COMMODORE 64
Técnicas de programación y aplicaciones. Escrito para el usuario con algunos conocimientos, esta obra le enseñará diversas técnicas y aplicaciones que le permitirán extraer el mejor partido de las características especiales del Commodore 64.



Lenguaje de máquina para computadores personales
Más rápido y versátil que el Basic, el lenguaje de máquina es imprescindible para el programador. Esta obra le orientará en un aprendizaje, con la ventaja de estar específicamnete orientada a aparatos concretos.

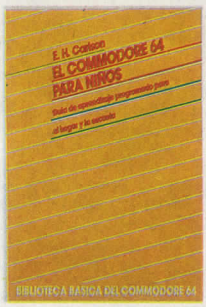


39 programas para el Commodore 64
Este compendio de programas no sólo facilitará inolvidables momentos con sus juegos, programas educativos y utilitarios; todos los programas se explican detalladamente, facilitando el aprendizaje de programa y facilitando orientaciones para que cada usuario pueda adpatarlos y adecuarlos a sus necesidades.

commodore

EMALSA, S. A.

Distribuidora INTERAMERICANA S.A.
Subsidiaria de C.B.S. INC.



El Commodore 64 para niños
Guía de aprendizaje programado para el hogar y la escuela. Dirigido a niños de 10-14 años, una forma amena y divertida de aprender a manejar su Commodore 64. Util para el hogar y la escuela, incluye ejercicios y orientaciones para los padres y maestros.

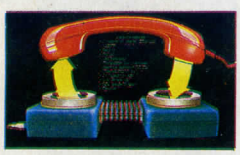
EL LIBRO DEL BASIC
Texto introductorio para auto-enseñanza de programación en BASIC. Desde las primeras nociones a la construcción de programas y gráficos sencillos. Enseña a los estudiantes de todas las edades a programar su Commodore 64.

PROGRAMACION BASIC
Curso completo
Curso exhaustivo de Basic, programado como texto de auto enseñanza o aprendizaje asistido, y con un enfoque práctico. Util tanto para el usuario que desea aprender sólo, como para los alumnos en escuelas y universidades.

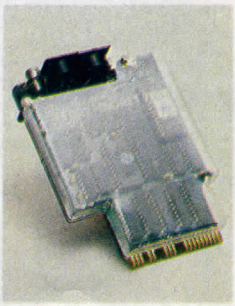
FERRE-MORET S.A.

Tuset, 8, entlo. 2.ª
Tels. 218 02 93 - 08006 Barcelona

El libro de ideas para el Commodore 64
Casi todo lo que se puede hacer con CMB 64, está descrito detalladamente. El ordenador escribe poesías, tarjetas de invitación, calculadora de bolsillo, coste por kilómetro de su coche, diccionario, CAD para trabajos.



MODEM 1200 DE PROTEK
Le permite comunicarse con los usuarios de otros ordenadores mediante su propio ordenador. También puede recibir o transmitir a base de datos, tipo PRESTEL, que operan con el standard internacional de 1200/75 baudios.



TARJETA DE 80 COLUMNAS PARA CBM-64
No ocupa memoria y, si utiliza únicamente, la pantalla de 80 col., obtendrá 1 K de memoria extra. Le permite compilar sus propios programas. Se utiliza el mismo juego de caracteres.

SAUCER ATTACK
Puede participar en la defensa del Capitolio enfrentándose a las naves invasoras llegadas del espacio. Juego nº 1 en USA, con magníficos gráficos tridimensionales.

64 Consejos y trucos para el Commodore
Es una colección muy interesante de ideas para la programación con muchas rutinas de gran utilidad: definición de un juego de caracteres propios, simulación del ratón con joystick, etc.

Peeks y Pokes para el Commodore 64
Puede realizar mediante los Peek y Poke complejas rutinas que normalmente debería realizarlas en lenguaje máquina y las puede realizar directamente en Basic. Todo sobre los Peek y Poke del Commodore 64.

El Manual del cassette para CBM-64 y VIC-20
Todo sobre el Datacassette. Con verdaderos programas fuera de serie: Autostar, Catálogo, (busca y carga automáticamente), backup de cassette a Diskette, SAVE de areas de memoria, sistema operativo 10-20 veces más rápido.

FLOPPY EXPRESS
Con software incorporado en diskette. Agiliza la velocidad de trabajo del VC-1541 seis veces. Se puede conectar a 2 floppys.

LENGUAJE MAQUINA PARA INICIADOS
Un libro realmente interesante enseñándole cmo trabajar con el microprocesador 6.510 en código máquina, monitor, ensamblador, desensamblador, y mucho más.

LENGUAJE MAQUINA PARA AVANZADOS
Para convertirse en un profesional del lenguaje máquina con completas rutinas del código máquina: «consejos y trucos» y muchos más.

DICCIONARIO PARA EL COMODORE
Un libro de gran ayuda para comprender el léxico que utiliza su Comodore, encontrará todas las palabras técnicas, y mucho más.

64 INTERNO
Un verdadero libro que le permite conocer a fondo su Comodore 64, contiene el listado de la ROM, como trabaja el interpretador, y muchas cosas más.

FERRE-MORET S.A.

64 PARA LA TECNICA Y LA CIENCIA
Pascal y otros lenguajes (ADA), programas misteriosos, FORTH, programas creativos, logo, y otros problemas de algoritmos, anotaciones lineales, funciones matemáticas, integrales, regresiones lineales, termodinámica y mucho más.

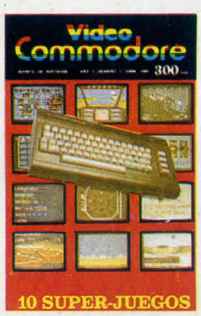
COMUNICACION EXTERIOR
Todo sobre la comunicación de su comodore 64 y su exterior, Port del usuario, tarjetas Eprom ca 3162 2N 427, y mucho más.

FLOPPY 1541 AJUSTE Y REPARACION
Garantía y reparación, mecánica, ajustar el cabezal, ajustar pista 1-35 trucos, electrónica, y mucho más.

MANUAL DE TRANSMISION DE DATOS
Todo sobre la comunicación modem, transmisión de datos a 1.200 baudios, 300 baudios, RS232 del Comodore, y mucho más.

Gestión Editores Asociados, S. A.

Travesera de Gracia, 62-4.º 5.ª planta
Tels. 209 39 22 / 32 56 / 33 09
08006 BARCELONA



VIDEO COMMODORE
Revista mensual de Software, que va acompañada de una cassette con 10 programas de aplicaciones, utilidades y juegos.

grupo editorial mitre

Av. Sarriá, 137-139, B
Tel. 204 10 50 - 08017 Barcelona

CURSO BASICO DE PROGRAMACION
Un completo manual para iniciarse en la técnicas de programación y manejo del Commodore 64. Curso de aprendizaje en el manejo del microordenador e instrucciones para la creación de programas de contabilidad, archivos, juegos, etc.

IDEALOGIC

Gran Via Carlos III, 97 K
Tels. 330 33 62 - 330 33 08
Telex 50156 JONC - 08028 Barcelona

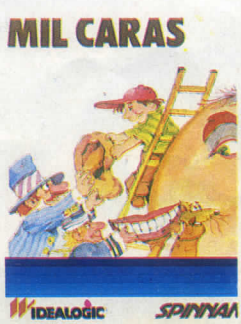
COMPULANDIA
COMPULANDIA es una colección de seis simpáticos juegos educativos que permiten a los pequeños empezar a aprender con el ordenador. Los juegos incluyen reconocimiento de letras, crear dibujos, completar series numéricas y series de figuras.

ALF EN LAS GRUTAS DE COLOR
Cualquier niño entre los tres y los ocho años disfrutará jugando con ALF. Los niños tendrán horas de divertido aprendizaje, guiando a ALF a lo largo de su viaje de colores.

EL RANCHO
El RANCHO permite al niños crear, animar y musicar sus propias escenas del salvaje oeste. Se empieza con una pantalla en blanco en la que se pueden ir añadiendo personajes del oeste a la vez que construyendo sus casas y entorno.

TECLAS DIVERTIDAS
Introduce a los niños al conocimiento del ordenador, de forma fácil y divertida, a la vez que aprende a identificar números, letras y palabras.

SUPER SKETCH
Reproducirá el movimiento en la pantalla. Controla mediante un fácil menú el dibujo que estés realizando, con la posibilidad de guardar, recuperar y obtener copias en papel de los dibujos.

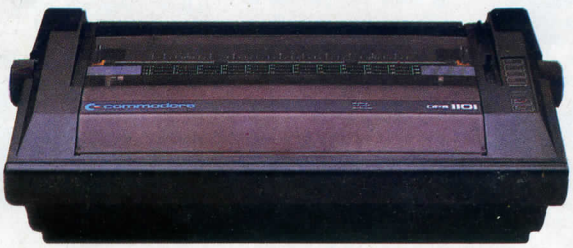


MIL CARAS
Es un perfecto juego para introducir al niño en el mundo de los microordenadores. Proporciona una forma divertida de aprender a manejar los ordenadores.

SALTA Y SUMA
Operaciones y cálculos matemáticos muy simples con una divertida familia de animales: conejos, patos, canguros y pingüinos. Es fácil aprender a sumar y restar cuando la lección es tan divertida.

COMMODORE 64

•64 K RAM •20 K ROM •Opción al uso del procesador Z-80 •Teclado QWERTY de 62 teclas, mayúsculas y minúsculas, gráficos, 4 teclas de función •16 colores •Sintetizador de música •Gráficos de alta resolución (320 × 200) •Dos conexiones para joysticks o paddles •Gráficos «Sprite» •Interface RS 232C (opcional) •Uso con monitor o televisor •Conexión para cartuchos •Port del usuario completamente programable •Capacidad para trabajar en red •Compatible con el lenguaje Assembler del 6502 •Entrada/Salida de amplificador HIFI externo.



DPS-1101

•Impresora de margarita (100 caracteres por margarita) •Velocidad: 17 caracteres/seg. •Bidireccional •Alimentación de papel a fricción •Caracteres por línea: 110, 132, 165 según anchura papel, y de 82 a 220 (con espacio proporcionado).

UNIDAD DE DISCOS 1541

•Capacidad total de 174.848 bytes por diskette •144 entradas de directorio por diskette •664 bloques libres por diskette •Microprocesador 6502 integrado •2 K Ram •Diskettes tamaño standard de 5 1/4 pulgadas, de una sola cara y simple densidad.

1530 DATASSETTE

•Unidad de cassette que le permite almacenar datos y programas •Contador y cabezales especiales lectura/escritura •Almacenamiento de datos en ficheros secuenciales.

microelectrónica y control, s. a.
HEC
C/Valencia, 49
08015 - Barcelona
C/Ardemans, 8
28028 - Madrid

MPS-801

•Impresora de matriz de puntos (6 × 7)
•Velocidad 50 caracteres/seg. •Unidireccional
•Máximo número de columnas: 80 •Arrastre por tractor •Caracteres en mayúsculas y minúsculas, símbolos numéricos y caracteres gráficos Commodore •Espaciado de caracteres: 10 caracteres pulgada •Copias múltiples (2).

MPS-802

•Impresora de matriz de puntos (8 × 8)
•Velocidad -45 lpm en 80 columnas -78 lpm en 40 columnas -124 lpm en 20 columnas.
•Bidireccional. •Máximo número de columnas: 80 •Fricción y arrastre por tractor •Caracteres en mayúsculas y minúsculas, símbolos numéricos y caracteres gráficos Commodore.
•Espaciado entre líneas programable. •Copias múltiples (3).

PLOTTER 1520

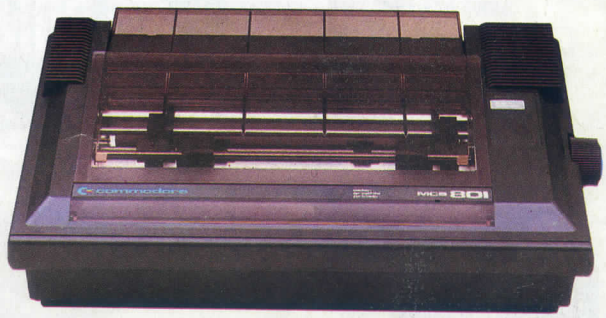
•Impresora/Plotter de 4 colores •Velocidad de impresión: 12 caracteres/seg. •Caracteres por línea: 80 máximo (80, 40, 20 ó 10 programables)
•Velocidad dibujo: 260 puntos/segundo
•Longitud punto: 0,2 mm. •Area direccionable: 479 posiciones en eje X.

MONITOR 1702

•Monitor video de color •Dimensiones: 14 pulgadas •Resolución de 320 × 200 •Salida de audio •Señal de video compuesta
•Potencia: 70 W.

JOYSTICK y PADDLE

•Accesorio ideal para poder sacerle todo el jugo a los juegos y aplicaciones de su Commodore 64.



MCS-801

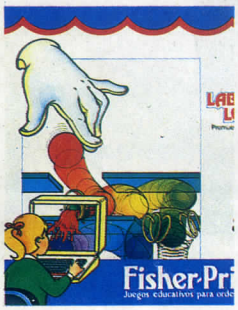
•Impresora matricial (8 × 8) •Velocidad de impresión: 38 caracteres/seg. •Unidireccional
•Colores: Negro, cyan, púrpura, magenta, rojo, amarillo, verde •Alimentación por tracción
•Máximo número de columnas: 80 •Espaciado caracteres: 10 por pulgada.

commodore

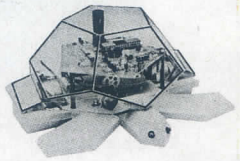
IDEALOGIC

BAILEMOS
¡BAILEMOS!, es una emocionante aventura en el mundo de la danza. Este es un juego activo y lleno de entusiasmo que potencia las habilidades creativas y el sentido artístico.

NUMEROS LOCOS
La habilidad de cálculo se potencia rápidamente, ya sea jugando contra el ordenador o con un amigo. Desarrolla la agilidad de cálculo mental.



LABERINTOS LOGICOS
El pensamiento lógico y la planificación estratégica son importantes pasos en el aprendizaje. «LABERINTOS LOGICOS» estimula a los niños a predecir el resultado de una serie de acciones y desarrolla la toma rápida de decisiones.



TORTUGA MECANICA
Control remoto, dirigida por el ordenador mediante rayos infrarrojos. Movimiento: se mueve en unidades de 1 cm. pero es fácilmente reprogramable para que lo haga en unidades de 1 mm. o 1 m. Gira en unidades de 1°. Documentación: se entrega un completo manual técnico, una guía introductoria al lenguaje Logo para maestros y padres.

MUSICAL
Le divierte jugando. Musical hace sonar la música. Cree sus propias canciones o utilice su microordenador como un instrumento más.

indescomp

Avda. del Mediterráneo, 9
28007 Madrid

Tel.: (91) 433 44 58

BONGO
Bongo debe recoger el mayor número de diamantes y rescatar a la princesa, teniendo cuidado con los monstruos.

HEXPERT
Juego educativo. Con tu divertido saltarín debes intentar rellenar de color una piramide hecha con hexágonos, teniendo cuidado con la serpiente.

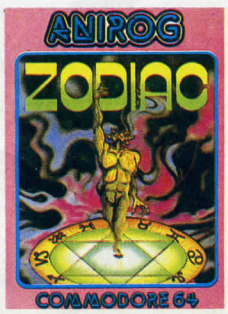
SPACE PILOT
Consta de 5 pantallas con 32 aparatos, que deberá derribar, buenos gráficos y juego entretenido.

FLIGHT PATH
Es un simulador de vuelo en el cual debes iniciar una rodadura para el despegue, depegar y ascender, realizar un pequeño vuelo y aterrizar. Debes tener en cuenta todos los mandos del avión.

SKRAMBLE
Debes dirigir la nave que debe destruir la base, para ello hace falta una buena cantidad de pericia.

PETCH
El pequeño pingüino debe recoger una serie de diamantes. Teniendo cuidado con los monstruos.

GALAXY
Tu nave es atacada por un escuadrón enemigo, atacan solamente cuando la formación está completa dándote así la oportunidad de derribarles.



ZODIAC
Unos monstruos poseen los signos del zodiaco. Debes matar teniendo cuidado de no caer en su campo de guerra.

indescomp

CYBOTRON
Tienes que matar a unos robots, que quieren adueñarse de la tierra, los humanos supervivientes se conocen por su cartera.

HOUSE OF USHER
Esta casa consta de nueve habitaciones. En cada una debes realizar una misión. Para entrar en las habitaciones x e y debes haber entrado en las demás habitaciones.

REVENGE OF MUTANT CAMELS
El juego consta de 42 pantallas. Tu diriges un camello. Tienes unos escudos de neutronios, se te acaba la reserva de este material, se termina el juego. La cantidad de neutronio la indica el color del animal y la barra de la parte superior de la pantalla.

KONG
Kong tiene prisionera a la princesa, tu misión es rescatarla, pero Kong te lanza barriles para dificultarte el paso. Juego entretenido, buenos gráficos.

BARRACUDA
Sólo funciona con joystick, te has convertido en una barracuda y debes comer todos los peces posibles para poder hacer frente a tus enemigos.

HUSTLER
Versión del billar americano, funciona con joystick o con el teclado del comodore.

PANIC 64
Tu misión es la de poner trampas a los marcianitos, para así conseguir la más alta puntuación posible, a medida que avanza el juego se incrementa su nivel de dificultad.

HOVER BOWER
La acción se desarrolla en un jardín y Vd. debe cortar con su máquina segadora sólo el césped. Hay un sector de tolerancia, un (HAVER OVERBAD), si éste se calienta deberá hacer una parada para que se enfríe la segadora.

SIREN CITY
Diriges un coche patrulla que controlas con el joystick con el que debes mantener el orden, el coche avanza, puede ir de izquierda a derecha y dispara en la dirección en la que vayas.

BOGABOO
Juego adictivo en el cual diriges una simpática pulga con la cual debes intentar salir del laberinto en el menor tiempo posible, teniendo cuidado con las plantas carnívoras y los pajarracos.

FROOGER
Debes cruzar la autopista, y el río teniendo cuidado de no ser atropellado, tu misión es llevar a la parte superior de la pantalla el mayor número posible de ranas.

SPRITE MAN
Tipo come cocos, en el cual te comes todas las pastillas posibles.

GRIDRUWER
Tu estás al mando de una estación solar, y debes defenderla de sus invasores, para ello utiliza tu nave GRIDUWER.

SNAKES
Diriges un dragón y debes comerte el mayor número posible de huevecillos, sólo las serpiente rojas pueden comérselos también.

CYCLONS
Programa de marcianos en el cual debes aniquilar a tus enemigos para obtener la más alta puntuación.

EL CABALLERO DE LAS SOMBRAS
Eres un poderoso jinete y debes matar a tus enemigos, no choques con ellos porque perderás la vida. Para ello utiliza tu disparo.

MATRIX
El juego consta de 20 niveles de dificultad, en los cuales debes aniquilar a tus enemigos con tu sofisticada nave.

ANNMILATOR
Tripulas una nave para defender el planeta de la gran invasión marciana. Puedes dirigir tu nave hacia arriba, abajo e incluso cambiar de sentido.

EXTERMINATOR
Debes aniquilar la mayor cantidad de invasores, para conseguir la más alta puntuación posible.

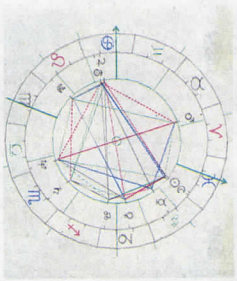
INFORPRESS S.A.
C. ARAGON, 63, ENTLO., 2.ª
TELS. 325 91 12 - 325 99 04
08015 BARCELONA

LOAD'N'RUN
Si puedes obtener buenos programas para tu ordenador Commodore, no te molestes en teclearlos si puedes tenerlos ya en cinta. ¡Apúntate a LOAD'N'RUN!

commodore

librería epsilon

Casanova 82
tel 253 09 39
08011 Barcelona

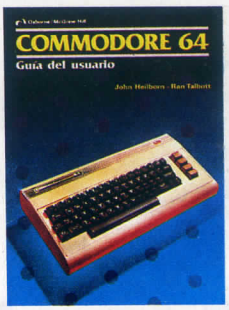


ASTROSOFT
Cálculo de horóscopos, comparación de dos horóscopos. Se pueden calcular 16 aspectos: los principales y los secundarios. Posibilidad de imprimir en 4 colores. Posibilidad de almacenar hasta 3000 horóscopos sobre el Diskette.

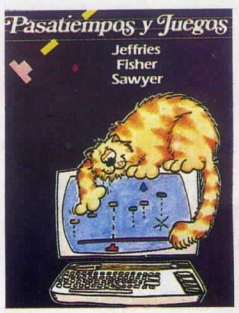
McGraw Hill

Santa Beatriz, 4
Tels. 433 87 77 - 78 - 79 - 28018 Madrid

BASIC para Commodore 64. Manual práctico. Peckham
Con la publicación de esta obra se salvan las dos objeciones más comunes de todos los textos: utiliza términos matemáticos comprensibles, y requiere de práctica continua en la computadora.



Commodore 64. Guía del usuario Heilborn
Explica desde manejos hasta sentencias y funciones BASIC, programa, programación avanzada, control de juegos, gráficos, sonidos, periféricos, arquitectura, memoria, terminales, tablas, caracteres, códigos... Sin duda, la Guía Commodore 64 más completa



Commodore 64. Pasatiempos y juegos Jeffries
Pasatiempos y juegos suministrados con las características especiales del Commodore 64 (color, sonido, sprites, gráficos de caracteres... Todos los programas escritos en lenguaje BASIC.

MEG SOFT

Avda. Barberá, 291
Tel. (93) 711 28 61
SABADELL (Barcelona)

CONTA-64
Control de ingresos y gastos mediante 26 conceptos diferentes, con acumulaciones mensuales y anuales. Con curva gráfica de los valores de los conceptos. Capacidad de 100 apuntes mensuales y 1200 anuales.

AGENDA-64
Crea un fichero donde guarda los siguientes datos de amigos, clientes, etc...: Nombre, apellidos, dirección, población, provincia, código postal, teléfono y comentario. Capacidad de 200 registros.

FILOS-64
El coleccionista de sellos o filatélico podrá guardar los datos de su colección: Referencia, año y país de emisión, cantidad, precio, valor parcial y comentario. Capacidad de 450 registros.

NUMISMAT
El coleccionista de monedas o numismático podrá guardar los datos de su colección: Referencia, año y país de emisión, cantidad, precio, valor parcial y comentario. Capacidad de 450 registros.

BIBLOS-64
Control de su biblioteca particular con los siguientes datos de cada libro: Autor, editorial, año de edición, título y comentario. Capacidad de 250 registros o libros.

STOCKS-600
Control de su almacén, sabiendo siempre el stock actual. Listadios de todos los artículos, artículos bajo mínimo, movimientos y listas de precios. Capacidad de 600 artículos y 100 movimientos.

ETIQUETAS
Crea un fichero donde guarda nombre y dirección de clientes u otros. Listado de etiquetas por códigos, población y provincia. El usuario define el tipo de etiqueta. Capacidad de 300 registros.

RECIBOS
Se crea un fichero donde se guardan los datos personales (nombre y dirección) y bancarios de los clientes. Realiza recibos negociables para su gestión de cobro. Capacidad de 150 registros.

MEG SOFT

CAJAS Y BANCOS
Control de saldos de cuentas bancarias. Listados de cuentas, de apuntes de una cuenta a partir de una fecha o por número de apunte. Capacidad de 10 cuentas bancarias y 500 apuntes.

PROVEEDORES Y CLIENTES
Control de movimientos habidos en la cuenta de cada cliente y proveedor, con saldo actual. Listados de las cuentas y los apuntes. Capacidad de 200 proveedores y/o clientes y 400 apuntes.

QUINIELAS
Realización de quinielas. Visualización de estadísticas por equipos y por partidos dentro y fuera de casa. Historial de una liga y de las divisiones completas. Se incluye fichero de liga anterior.

MENUS Y DIETAS
Para guardar platos de comida. Datos: Tipo, calorías, nombre, comentario —para poner ingredientes— y vitaminas. Control de peso y calorías que necesita una persona según sus características. Capacidad de 175 platos.

FACTURACION Y ALMACEN
Contiene un fichero de artículos y otro de clientes. Entrada de albaranes y facturación por clientes. Edición de recibos con distintos vencimientos. Control de almacén. Histórico de facturas.

CONTROL DE ALMACEN
Contiene un fichero de artículos y otro de movimientos, con lo cual el stock de almacén siempre estará actualizado. Diferentes tipos de listados. Cálculos estadísticos del stock.

AGENDA, ETIQUETAS Y RECIBOS
Permite crear fichero de clientes, proveedores, amigos, subscriptores, etc... con sus datos personales. Realización de etiquetas definibles por el usuario sólo necesariamente la primera vez, Realización de recibos de cuota fija.

PLAN GENERAL CONTABLE
Programa del Plan General Contable Español con fichero de cuentas y apuntes contables. Balance de sumas y saldos. Balance de situación. Cierre de período y ejercicio. Cartera de efectos.

GESTION COMERCIAL
Programa de enlace de la facturación y la contabilidad. Entrada automática de asientos por realización de facturas, valoración de las existencias, etc.

IMPORTACION Y EXPORTACION
Contiene tres ficheros: de paises, clientes y movimientos. Diseñado especialmente para empresas dedicadas a la importación y exportación de productos. Listados de movimientos por firmas y paises.

NOMINAS Y SEGURIDAD SOCIAL
Contiene un fichero de empleados con sus datos personales y salariales. Cálculo de la nómina y realización de los impresos TC-1 y TC-2. Listados del fichero.

CONTROL DE COSTES
Controla coste de producción de productos manufacturados a partir de cada uno de los elementos que los componen. Control de stock. Actualización de precios. Indica, según criterio del usuario, P.V.P. y beneficio.

microelectrónica
y control, s. a.

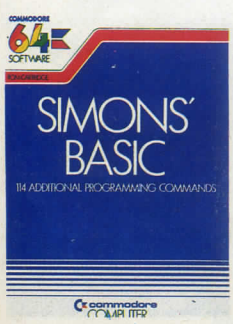
C/Valencia, 49 - 08015 Barcelona

C/. Ardenas, 8 - 28028 Madrid

MONITOR LENGUAJE MAQUINA
Este es un utilitario ideal para programar en lenguaje máquina. Dispone de instrucciones para cargar y grabar programas, comparar zonas de memoria, transferir información de una zona a otra, etc.

PROGRAMMER'S UTILITIES
En este disco se incluyen un conjunto de variados utilitarios de ayuda al programador: editor de caracteres, editor de sprites y monitor lenguaje máquina entre otros.

MASTER
Utilitario que incorpora instrucciones de Basic 4. Su tarea se centra en: edición de datos en pantalla, en impresora y manejo de ficheros. Con manual en castellano.



SIMON'S BASIC
Ampliación del Basic que incorpora 114 nuevos comandos, especialmente orientados al diseño de gráficos o sonido y volcados en impresora. Con manual en castellano.

FORTH
Es un lenguaje de alto nivel cuya principal característica es la posibilidad de definir instrucciones propias. Contiene assembler.

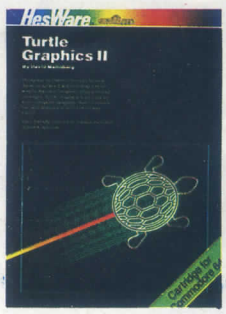
LOGO
Este lenguaje está especialmente orientado a la educación: podemos definir nuestras propias instrucciones partiendo de unas primitivas. Va acompañado de un disco de utilidades y de un manual en castellano.

commodore

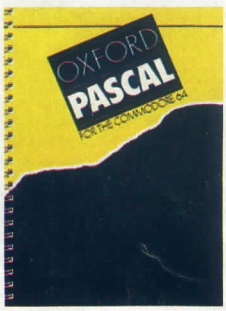
MEC

microelectrónica y control, s. a.

PILOT
La principal aplicación de este lenguaje está en la educación. Con él puede definirse el juego de caracteres con el que se quiere trabajar. Incorpora sprites, alta resolución y sonido.



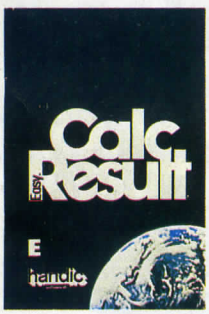
TURTLE GRAPHICS II
Los dibujos de la tortuga están incluidos en el lenguaje Logo, por lo que de alguna manera Turtle Graphics es un subconjunto de aquél. Incluye un editor de Sprites.



PASCAL MEC:
El Pascal es uno de los lenguajes de alto nivel más utilizado en cálculos científicos y técnicos. Se trabaja con compilador residente, y también con ficheros externos en la versión disco.

FILE/BOSS
Esta ampliación del sistema operativo de la CPU incorpora nuevos comandos para gestión de ficheros relativos, ficheros de tablas, empaquetado y desempaquetado de campos, y demás comandos auxiliares de programación.

CALC RESULT
Con esta aplicación pueden hacerse simulaciones y cálculos financieros en una hoja electrónica. Se pueden visualizar los datos en forma gráfica o listarlos por impresora. Manual en castellano.



EASY CALC RESULT
Esta aplicación es una versión simplificada del Calc Result, con todas las características indicadas para éste. El manual también está traducido al castellano.

MAGIC DESK
Con esta aplicación pueden simularse todas las tareas que se realizan en una oficina: escribir cartas, archivarlas, revisar otras. Todo ello con una presentación muy atractiva.

AGENDA TELEFONICA
Este programa le permitirá controlar una completa agenda telefónica, con capacidad para 300 números (con nombre y dirección). El programa es en castellano y se incluyen instrucciones.

FICHERO PERSONAL
Esta aplicación permite al usuario mantener un fichero definido por él mismo: nombre y longitud de los campos y número total de fichas. También pueden sacarse listados.

CONTABILIDAD PERSONAL
La finalidad de esta aplicación es llevar una contabilidad doméstica de hasta 10 cuentas, 19 conceptos y 600 apuntes. Se pueden obtener gráficos y listados por impresora.

BIBLIOTECA
Con esta aplicación podrá tener un perfecto control del catálogo de su biblioteca particular.

MUSIC MACHINE
Permite ejecutar piezas musicales aprovechando todas las posibilidades para generar sonido del Commodore 64, incluyendo la opción de acompañamientos.

MUSIC COMPOSER
Con esta aplicación no sólo pueden ejecutarse piezas musicales, sino que además puede grabarlas en cinta para más tarde recuperarlas.

VISIBLE SOLAR SYSTEM
Este programa le mostrará las órbitas de los distintos planetas del sistema solar, con la posibilidad de visualizar sus datos físicos y de modificarlos.

HEC

microelectrónica
y control, s. a.

MUSIC MAKER
Completa aplicación musical que incluye un teclado que se acopla al del C-64. Se pueden variar voces, ADSR, volumen, forma de onda, filtros, o grabar y recuperar los temas compuestos.

SPEED BINGO MATH
Paquete en el que se incluyen 2 programas en los que se plantean al usuario problemas de aritmética elemental.

FISICA I
Programa educativo en el que se estudia el péndulo simple, electricidad, resistencias en serie y en paralelo, el átomo de Bohr y el principio de Arquímedes.

MATEMATICAS I
El contenido de este disco se centra en: cambio de bases de numeración, teoría de límites y prácticas de aritmética.

HISTORIA I
Este diskette contiene dos programas en los que se analizan aspectos de Historia de la Edad Media y de Historia Antigua.

GEOGRAFIA I
Por el método de pregunta/respuesta se estudian las capitales de los países de Africa y Asia, aunque pueden modificarse para adaptarlas a otros continentes.

GEOGRAFIA II
En este programa podemos escoger la zona del mundo sobre la que queremos trabajar, y en la que posteriormente localizaremos las ciudades.

JUEGOS EDUCATIVOS
El contenido de este disco es muy variado: desde administración económica y gestión de un pequeño negocio hasta aplicaciones de la fórmula de la parábola, todo ello en base a juegos.

TEMAS MONOGRAFICOS
Se tratan temas como el motor de cuatro tiempos, el de dos tiempos y el motor Diesel, todo ello con atractivos dibujos y esquemas.

CONOCIMIENTOS GENERALES
Los distintos programas que se incluyen en este diskette tratan de temas muy variados: Física, Química, Matemáticas, Geografía e Historia.

QUIMICA I
Los temas se centran en: igualación de ecuaciones, formulación de compuestos y problemas de química general.

SEÑALES DE TRAFICO
El método seguido en este programa es el de pregunta/respuesta, siguiendo la filosofía de los exámenes de conducir.

TEST PSICOTECNICO
Después de responder a un cuestionario, su ordenador le hará un completo test en el que le revelará su personalidad.

BASIC 1-4
El lenguaje Basic es uno de los más utilizados en programación. Con esta cinta descubrirá sus secretos y aprenderá a programar.

commodore

YEC
microelectrónica
y control, s. a.

CODIGO MAQUINA 1-4
El lenguaje máquina es el ideal para sacarle todo el jugo a su ordenador, y nada mejor que aprenderlo de la mano del propio ordenador

SPRITES 1-4
El diseño de sprites es una de las principales características del Commodore 64. Con este completo curso aprenderá a utilizarlo.

SPRITES 5-6
Siguiendo la línea de Sprites 1-4, aquí podrá ampliar todo aquello qoe con el anterior programa se quedó en el tintero.

GRAFICOS 1-4
La técnica de gráficos no es difícil, pero requiere práctica. Este programa le mostrará ejemplos y le pondrá ejercicios prácticos.

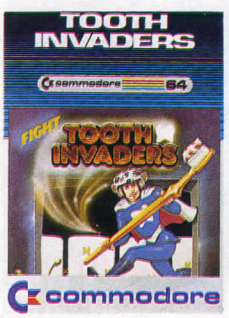
SISTEMA DE ECUACIONES
Este programa le permitirá simplificar sus cálculos matemáticos. Calcula la determinantes y matrices inversas por el método de triangularización.

JUPITER LANDER
No es fácil dirigir una nave espacial, y menos intentar el aterrizaje en Júpiter en condiciones adversas y con poco combustible. ¡Atrévase!

KICKMAN
Este juego le ofrece la posibilidad de participar en el mayor espectáculo del mundo: el circo. Intente las más fantásticas acrobacias con el payaso juguetón.

SEAWOLF
¡Toda la emoción de una batalla naval en su Commodore 64! Como comandante de un submarino nuclear debe hundir a la flota enemiga con su habilidad para dirigir los torpedos.

RADAR RAT RACE
Como un ratón de la nueva era, debe intentar comerse el queso moviéndose a través del laberinto. Como ayuda dispone de un radar, pero mucho cuidado con los instrusos.



TOOTH INVADERS
¡Ante todo la salud! Enfréntese con las temibles caries que intentan apoderarse de los más recónditos rincones de su dentadura.

BLUEPRINT
Su objetivo es salvar a la chica de las garras del malvado. Aquí sólo valen reflejos y habilidad, pero no se entretenga demasiado por los pasillos o será demasiado tarde.

LAZARIAN
Puede pilotar una nave de caza a través del espacio defendiendo su sector espacial y rescatando naves perdidas.

OMEGA RACE
Para participar en grandes batallas siderales y convertirse en un legendario héroe de la futura historia galáctica.

LE MANS
Si no tiene miedo de la velocidad participe en la más famosa carrera automovilística del mundo: Le Mans y desafíe a sus adversarios sobre el asfalto.

YEC

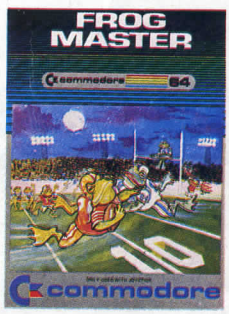
microelectrónica
y control, s. a.

PINBALL SPECTACULAR
Si echa de menos las máquinas del millón o simplemente quiere participar de la emoción de aquel juego, hágalo desde su Commodore 64 en una perfecta simulación.

AVENGER
Atrévase contra todo un escuadrón de invasores defendiendo su planeta con una sola nave y unos bunkers de protección. Si consigue vencer, no se confie.

SUPERMASH
Simulando un partido de frontón debe derribar la pared ladrillo a ladrillo utilizando la raqueta. Pero concéntrse porque la pelota no debe rebasarle.

STAR POST
Participe en una emocionante batalla en la que debe defenderse de los múltiples enemigos que le atacan utilizando un poderoso rayo láser.



FORGMASTER
Juegue un emocionante partido de rugby americano en el que participan como jugadores saltarinas ranas y renacuajos.

DRAGONSDEN
Emulando legendarias hazañas de caballeros andantes debe vencer a los dragones empleando lanza y caballo.

FUTBOL
Muestre sus habilidades con el balón en un emocionante partido de futbol contra su Commodore 64 o entre dos jugadores.

GRID RUNNER
Si tiene reflejos y habilidad en tácticas defensivas, prepárese para la mayor invasión que jamás ha visto.

ATTACK OF THE MUTANT CAMELS
Seres extraños de otras galaxias intentan destruirle. Defiéndase comandando una nave de combate.

THE PIT
Intente rescatar de las profundidades de la tierra un tesoro escondido hace cientos de años. Pero mucho cuidado, múltiples peligros le acechan.

MR TNT
Una mecha encendida se consume rápidamente, y sólo usted puede evitar que la bomba estalle. Rápidamente debe intentar cortarla.

ROOTING TOOTING
Disfrute en un fantástico viaje a un mundo desconocido y fascinante. Pero permanezca atento a los mil peligros que le acechan.

MINESSOTA FAT'S POOL CHALLENGE
Juego del billar americano en el que puede hacer efectos, retrocesos o cualquier otra técnica, todo ello con gran realismo.

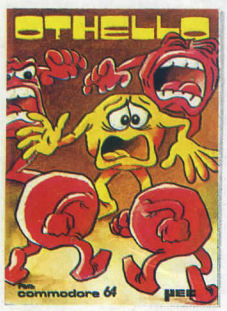
6 GAMES PROGRAMS
Se incluyen varios juegos: Sooper Froot, Stellar Wars, The Quest, Deep Charge, Labyrinth, Patience, de temas variados y divertidos.

HEE

microelectrónica y control, s. a.

BINGO
Toda la emoción de una partida de Bingo, en la que usted puede participar con cartones creados con su impresora Commodore.

HANOI
Este es un juego oriental de sencillas reglas pero muy difícil de resolver. Tómese el tiempo que quiera y consígalo en un número mínimo de jugadas.



OTHELLO
En este juego de mesa tendrá que emplear al máximo su inteligencia para ganar la partida. Se juega en un tablero de 8x8 con fichas de color rojo y azul.

CINCO EN RAYA
En este divertido juego no puede distraerse ni un instante, o estará perdido. Puede escoger el tamaño del tablero entre 9x9 y 18x18 y seleccionar el nivel de juego.

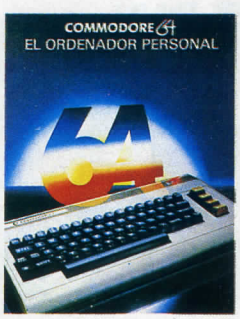
LET'S COUNT
En los dos juegos que se incluyen en esta cinta, Treasure Island y Math Muscles, se combinan diversión y aprendizaje para el niño.

HIDE AND SEEK:
Es un juego ideal para ayudar a desarrollar la memoria y la percepción visual en el niño.

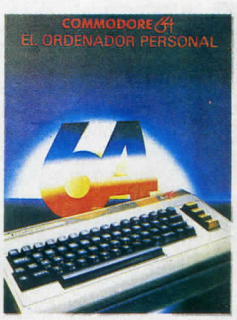
TONY HART'S ART MASTER
Con este completo editor de gráficos, podrá generar los dibujos que desee a todo color, grabarlos en cinta o disco y hacer volcados a impresora.

HARBOUR ATTACK
La emoción de entrar en un puerto enemigo a bordo de un submarino nuclear. Deberá evitar las minas y torpedos enemigos con habilidad y pericia.

MAGIC VOICE
Sintetizador de voz con el que podemos hacer hablar nuestro C-64. Necesariamente incorpora un conjunto de nuevas instrucciones para generar palabras o sonidos.

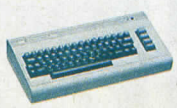


CURSO DE INTRODUCCION AL BASIC I
Ideal para dominar el Basic de su Commodore 64. Contiene no sólo explicaciones, sino abundantes ejemplos y programas de demostración.



CURSO DE INTRODUCCION AL BASIC II
Es una continuación del volumen I, y sigue la misma metodología de teoría apoyada con ejemplos demostrativos.

Guía de Referencia del
COMMODORE 64



GUIA DE REFERENCIA COMMODORE 64
Este libro le permitirá conocer a fondo su Commodore 64. Contiene exhaustivas explicaciones de la máquina y sus aplicaciones: sonido, gráficos, sprites, etc.

commodore COMPUTER

MACRO ASSEMBLER
Los programas que incluye este potente utilitario le permitirán, no sólo desarrollar y depurar fácilmente sus rutinas en código máquina, sino también simplificar el uso de su Commodore 64.

CP/M
Sistema operativo que trabaja con el microprocesador Z-80, incorporado con el cartucho. Es compatible todo el software disponible para este sistema operativo, aunque no el formateo de los diskettes.

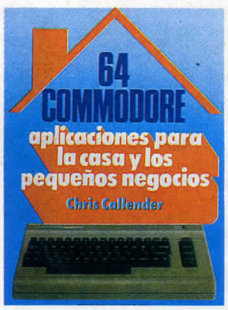
EASY SCRIPT
Procesador de textos que permite cargar y grabar textos, insertar, listar con paginación, definir márgenes, justificar. Puede utilizar cualquier impresora CBM o con conexión Centronics o RS-232. Manual en castellano.

EDITORIAL NORAY

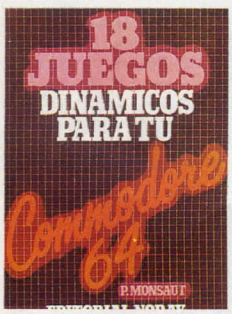
San Gervasio de Cassolas, 79
Tel.: 211 11 46

08022 Barcelona

COMMODORE 64, qué es, para qué sirve y cómo se usa
En esta obra se enseña de modo simple y sencillo como dar los primeros pasos con este ordenador. Se explica como conectarlo, como emplearlo y aprovecharlo al máximo adjuntando un vocabulario de Basic que le hará más comprensible el manejo del ordenador.



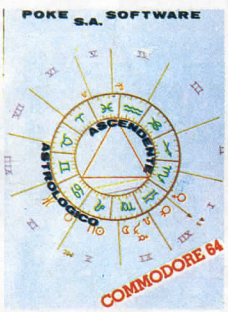
COMMODORE 64, aplicaciones prácticas para la casa y los pequeños negocios
El Commodore 64 es un ordenador que no sólo sirve para juegos. En esta obra se explican 15 programas prácticos para el hogar y el negocio. Directorios, contabilidad, gráficas, stocks, calendario, etc.



18 JUEGOS DINAMICOS PARA TU COMMODORE 64
El autor, presenta una colección de 18 juegos programados en Basic. En los diferentes juegos se utilizan las funciones propias del microordenador, tales como sonido, color, gráficos de alta resolución, etc.

POKE S.A. Software

C/. Benet Mercadé, 26, 2-D
08012 Barcelona

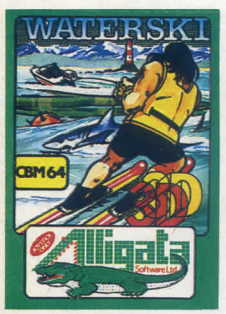


CALCULO DE ASCENDENTES
Este programa le calculará, partiendo de los datos de su nacimiento el día de la semana que fue, el signo del zodiaco y lo más determinante de su ascendente. Salida impresora.

ROCKET ROGER
Conduzca al intrépido ROCKET por el misterioso planeta en busca de los cristales energéticos. Corra, salte y defiéndase de las misteriosas fuerzas del laberinto. Scroll continuo.

LOCO
Eres el conductor de la última máquina de vapor. Son muchos los que intentarán destruirte, en las 6 vías que dispones debes defenderte con el humo para los aviones y zepelines y con las bombas. Excelente música.

HYPERCIRCUIT
Defienda los circuitos de su ordenador de las descargas de electricidad estática y de los aliens que intentarán destruirle el máximo número de transistores. «Supergráficos», pantalla en scroll, 3D.



WATER SKI 3D
Pase la prueba de clasificación y participe en la carrera suicida de ski, rampas, trampolín, minas, tiburones, arrecifes serán algunos de los obstáculos que aparecerán en su camino. Gráficos en 3D.

SON OF BLAGGER
Eres un espía que se va introduciendo en el Departamento de Defensa de un conocido país. Debes evitar caer en las trampas que han preparado los científicos locos. Scroll y música continuos.

BLAGGER
Guía a Roger the Dodger a través de las 30 pantallas de este juego, para poder cambiar de pantalla debes recoger todas las llaves y dirigirte a 'a salida. Evita todos los obstáculos ya que te destruirán.

KILLER WATT
Explora las profundidades de la caverna submarina. Debes buscar y destruir las 12 bombillas que cuelgan del techo evitando a las ballenas, submarino y sus bombas. Excelente scroll y música.

GUARDIAN
Defiende la tierra de la invasión de los alienígenas que intentan raptar a los humanos de la gran superficie (como en la serie «V»). Dispones de tres bombas de emergencia. Gran acción.

HAUNTED HOUSE
Como fantasma de la casa encantada tu misión es asustar a los cazafantasmas, para ello debes tocarlos sin tocar puertas ni paredes pues te desvanecerías.

POKE S.A. Software

EAGLE EMPIRE
Patrulla con tu nave por los 4 niveles luchando con las aguilas y las aves fenix al final si los consigues vencer podrás atacar el corazón de la nave nodriza con sus super-defensas.

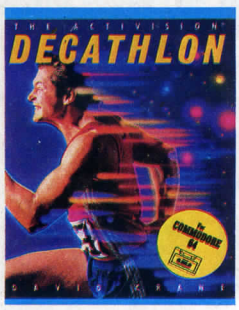
MONITOR C/M
Monitor profesional de código máquina, con él podrá traducir programas, explorar áreas de memoria, gravar o cargar en disco o cinta, desensamblar, etc. Manual en castellano.

PROEIN, S. A.

Velázquez, 10, 5º Dcha.
Tels. 276 22 08 / 09 - 275 50 17
Telex 45041 PRIE E - Madrid -

SPACE SHUTTLE
El más reciente avance técnico. Vd. puede realizar una jornada completa dentro de una cápsula espacial. Desde que se levanta de la superficie de la tierra y acude a un encuentro en el espacio, hasta que aterriza nuevamente. Compruebe su habilidad.

TOY BIZARRE
El vigilante nocturno de una fábrica de juguetes se prepara para la inspección rutinaria. Sin embargo esta vez algo terrible, algo dramático ha ocurrido.



DECATHLON
Número uno de todas las listas. Y va a quedarse ahí. Va a exigirle una total entrega. Velocidad, fuerza, coraje. El deseo de vencer.

HERO
Los mineros están atrapados en una profunda galería. Atemorizados por un rio de lava, por serpientes, arañas y murciélagos venenosos. Con su ayuda, Roderik Hero puede salvarles. Utilice el helicóptero de rescate.

ZENJI
Zen y el are de los juegos para ordenador. Profundice en el juego y se sentirá sometido en su conciencia. ¡Ah, Grasshopper!

PITFALL II
Pitfall Harry tiene que recobrar el principesco diamante Raj, de la caverna más profunda. Sin embargo, pequeños obstáculos como vampiros. venenosos, escorpiones blancos y anguilas elétricas se opondrán. ¿Necesitará nuestra ayuda?

RIVER RAID
Permanezca frío. Esté sereno. Mantenga el ánimo. Su misión es volar bajo las más encarnizadas defensas del enemigo que pretende proteger el río. Tendrá que abrirse paso destruyendo cuanto se oponga a su vuelo, pero... atención: Su combustible se agota.

DESIGNERS PENCIL
El programa de Activisión, «El lápiz diseñador» le permitirá dibujar el mundo y todas las cosas que incluso hoy no están en él. Podrá escribir además sus propias melodías y a continuación escucharlas una vez grabadas por Vd.

GHOSTBUSTERS
¡Y VD. PENSABA QUE ERA SOLAMENTE UNA PELICULA! Vienen a salvar al mundo de los ordenadores. Vd. comprobará porqué.

PAST FINDER
Un viaje o mejor un intento de regresar desde el pasado a través de miles de años. Todo tipo de peligros le acechan pero sobre todo el nivel de radiación que crece sin cesar.

BEAM RIDER
Los alienígenas de Beamrider vienen del más lejano espacio... Desde otra dimensión. Montan rayos de luz tridimensionales para salvar a nuestro planeta.

PROEIN, S. A.

ON COURT TENNIS
Participe en un partido de tenis en el que Vd. puede ser Mac Enroe y convertirse en el ídolo de los aficionados. Para ello, ¡por favor modere sus modales!

ROCK'N BOLT
Construcción arriesgada, pero moderna y funcional. El más audaz rascacielos y el mayor contrato si lo consigue. Además no crea que lo de Rock es por nada. Escuche, escuche.

MASTER OF THE LAMP
Nunca fue Aladino tan generosamente premiado por los genios. Vuele sobre la alfombra mágica.

THE MUSIC STUDIO
Veinte niveles de competición y no menos de siete diferentes temas musicales le esperan... Si Vd. es amante de la música no podrá comprender como pudo vivir sin Music Studio. Si no lo es, pronto lo será.

SAKATI

C/. Ardenas, 24 - Tel. 256 77 94
Telex 44222 CICI E - 28028 Madrid

SUPERBASE-64
Poderoso generador programable que aporta 50 nuevos comandos Basic. Podrá diseñar su propia configuración de pantalla. Longitud por registro: 4 pantallas, 1108 caracteres y 127 campos. Enlace con EASY SCRIPT.

BUSICALC
Cálculos financieros, escandallos, previsión de flujo de caja, finanzas domésticas, preparación de presupuestos y planificaciones.

VIC-TREE
Realizado en Código Máquina, incorpora 42 nuevos comandos al BASIC: comandos de disco, de impresión, edición y disección. Compatible con BASIC 4.0 de Commodore. De gran ayuda a la programación.

QUINIELAS
Admite desarrollos propios o realizados por el ordenador, división de la quiniela en 4 grupos máximo, posibilidad de limitar el número de variantes y eliminar figuras. Impresión de boletos. Escrutinio.

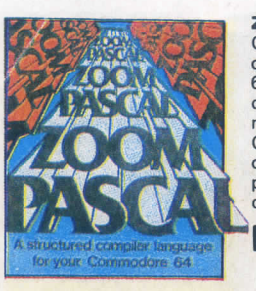
CHEF
Juego. El Chef de un restaurante deberá solucionar innumerables problemas que se le presentan. 4 niveles de dificultad, superado el primero se va pasando automáticamente a los demás. Diversas pantallas.

KEOPS
Juego de aventuras. Diálogo en castellano con el ordenador. Rapidez mental. Deberás recorrer la pirámide de Keops a través de sus laberintos, pasillos e innumerables peligros para alcanzar el tesoro.

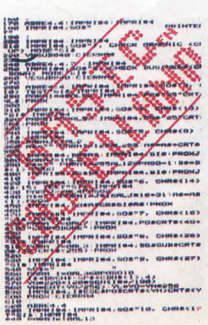
BASIC-LIGHTNING
Basic estructurado, capacidad de trabajar en multitasking, orientado a la creación de videojuegos. Hasta 255 sprites software con instrucciones para su gestión. Sprit screen, croling todas direcciones punto a punto.

WHITE LIGHTNING
Standard Fig-Forth con 100 palabras añadidas al diccionario para gestión gráfica. Hasta 255 Sprites software con rotaciones, deslizamiento, inversión (la pantalla es el sprite 0). Los programas pueden correr independientemente.

MACHINE LIGHTNING
Macro-ensamblador, mas de 10K de rutinas gráficas en C/M documentadas con puntos de entrada y parámetros. Editor ensamblador, completo macroensamblador de dos pasos, desensamblador, monitor C/M, trazador (debucgin). Ensamblaje linkado.



ZOOM-PASCAL
Compilador de Pascal que crea C/M real del 65.02. Los programas corren independientemente del ZOOM PASCAL siendo accesibles desde el BASIC. Incorpora el tratamiento de cadenas UCSD-P.



BASIC-CASTELLANO
Sentencias Basic y mensajes de error totalmente en castellano. Traducción instantánea de los programas. Posibilidad de pasar del castellano al inglés con un simple POKE.

SAKATI

CONTROL DE ALMACEN
Controla 1200 referencias en unidades, kilos, etc. Inventarios: precio de costo, precio de venta, stock mínimo, rentabilidad. Etiquetas P.V.P. Anotación de Gastos. Emisión de Albaranes. Altas. Bajas. Modificaciones y consultas.

SUPERSCRIPT 64
Potente tratamiento de textos. Más de 30000 caracteres para cada fichero de texto y posibilidad de enlazar varios ficheros. Aporta comandos sencillos para la edición de textos. Mail Merge. Almacenaje de textos en cinta o disco.

COMPILADOR LIGHTNING
Disponible a partir de Mayo 1985.

MONITOR CODIGO MAQUINA
Completo Monitor y desensamblador de C/M. Instrucciones de disco directas. Relocalización en LOAD y SHIFT. Trazador con puntos falsos de BREAK. Nueva localización de programas, relocalizable en toda la memoria.

ESPAÑA Y SUS RIOS
Por medio de este programa podrá aprenderse la localización geográfica de los ríos de España y sus características más importantes. Incluye juegos relacionados con el tema.

LAPIZ OPTICO
Podrá dibujar directamente en la pantalla y guardar sus dibujos en disco o cinta. 16 colores para el marco, pantalla y trazado. Animación de dibujos. El paquete consta de lápiz y programa.

SEINFO, S.L.

Servicios de Informática
Avda. Goya, 8 - Tel. 22 69 74
5006 Zaragoza

SEINCONTA
Contabilidad basada en el Plan General Contable Español. 1000 cuentas y 4275 apuntes (dos discos) 300 cuentas, 2000 apuntes (un disco). Contrapartida automática. Extractos por pantalla o impresora. Balances programables. Permite operar con cuentas de los grupos 0 y 9.

SEINCONTA 2
Módulo de doble contabilidad. Implementado a SEINCONTA. Acceso a dos contabilidades con un mismo disco.

SEINTEXT
Tratamiento de textos en español. Particularidades del teclado castellano. Adaptable a cualquier impresora. Acceso por menú. Fácil manejo. Edición. Inserción. Bloques. Justificación, etc.

SEINDATA
Base de datos de fácil manejo. Mantenimiento de ficheros. Altas, Bajas, Modificación y Consulta de las fichas. Búsqueda con criterios de selección. Ordenación de fichas.

ESTRUCTURAS
Calcula pórticos planos de hormigón armado por el método de CROSS. Cálculo de los esfuerzos para las tres hipótesis (verticales, viento y sismo). Cuadro de pilares totalmente terminado. Cuadro de pesos de hierro. Cuadro de cubicación de hormigón.

MEDICIONES
Programa de mediciones y presupuestario de obras. Totalmente programable por el usuario. Contempla Obra, Parte de obra, Capítulos y subcapítulos. Listados de mediciones y presupuesto por partidas.

SEINFACT
Programa de facturación directa. Emite facturas con cálculo de descuentos e ITE. Emite listado de diario de ventas con desglose de ITE.

AULA INFORMATICA
Ordenadores interconexionados. Terminales de respuesta para test.

GESTION COMERCIAL
Facturación con albarán y control de stocks. Entradas salidas de almacén. Inventario permanente. Diario de compras y ventas.

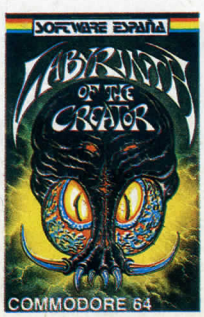
CAMPINGS
Control de entradas. Control de reservas. Facturación por conceptos. Listados de ventas por servicio.

HOTELES
Control de reservas. Facturación por diversos conceptos. Listados de rendimientos por servicio.

SOFTWARE ESPAÑA

Avda. de Arteijo, 19
Tel. (981) 25 51 72
Telex 47206 PPLL E
15004 La Coruña

SEA WOLFE
Gran cantidad de sonido y rapidez de acción al liquidar torpedos mientras continúa el ataque de los barcos PT ola tras ola. El comienzo es fácil pero las olas de los barcos son cada vez más rápidas. La acción del Machine Code se desarrolla en los mares altos.



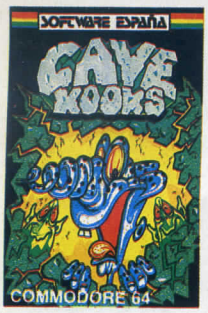
LABYRINTA OF THE CREATOR
Viaje a la fortaleza más compleja y peligrosa jamás construida por el Creador. Te encontrarás con robots mortales, calaveras, lagos, avalanchas, creadores falsos y con una criatura que te persigue incesantemente.

MUSHROOM ALLEY
Hacía buen tiempo para trabajar en el jardín. Durante la noche había llovido un poco, lo que hacía que la tierra fuera más fácil de trabajar. Pero algo inesperado había brotado en el jardín, Setas. Ahora los insectos luchan por hacer sus nidos entre las setas. Debes hacer frente a las plagas y hacer nuevamente que tu hardín esté a salvo.

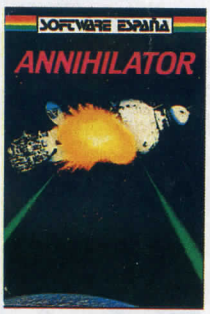
SOFTWARE ESPAÑA

FIRE ANT
Como último superviviente de un ejército de hormigas derrotado por una banda de escorpiones, el único propósito que te queda en la vida es el de rescatar a la hormiga reina, hecha prisionera hace sólo unos momentos. Un juego de acción rápida que necesita una combinación de agudo ingenio y reflejos ultra-rápidos.

CHOMPER MAN
No dejes que los luchadores te atrapen mientras comes los dulces. Este juego consta de 8 pantallas pero encaja en la memoria estándar.



CAVE KOOKS
La superficie de la tierra amenaza con derrumbarse debido a un extraño grupo de criaturas que perforan la corteza de la tierra para construir sus guaridas. Tu objetvo es entrar en la guarida y conseguir la muerte de los invasores.

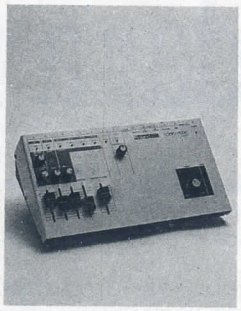


ANNIHILATOR
Defiende tu planeta de los invasores extraños. Todos los Machine Code hacen la acción rápida y divertida.

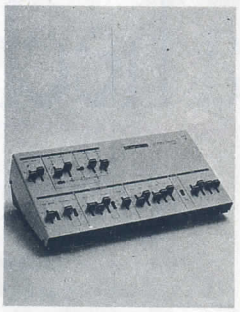
ANNIHILATOR 2
Otro gran juego del autor de Aniquilador y Metamorfosis. Acción violenta y rápida.

vietronic, s|a

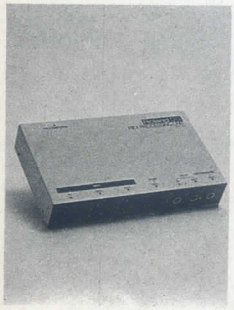
Apartado
de Correos 9465
BARCELONA
Telf.: 307 47 12



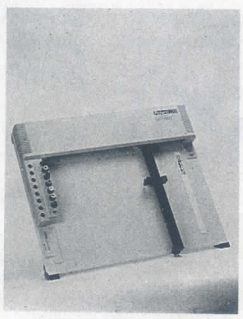
INTERFACE CMU-800
Genera sonidos mediante sus 6 DCOs y una unidad rítmica con 7 instrumentos. Controla melodía, bajo, acorde, ritmo, volumen, tempo, portamento... Software incluido. Permitiendo la escritura y ejecución musical, controlando tono, tiempo y fraseo.



CMU-810
Unidad de sintetizador monofónico. Permite añadir aún más fuentes de sonido al CMU-800 (Como trompeta, violín, efectos especiales...). Consta de un VCO, VCA, VCF, ENV, LFO, MEZCLADOR... Puede además controlar el CMU-800.



INTERFACE MPU-401
Controla instrumentos electrónicos musicales equipados con MIDI (Teclados, unidades de ritmo, secuenciadores..) mediante el ordenador. Posee conector DIN «SYNC. Out», circuitería FSK para sincronizar grabaciones multi-pista. Incorpora: Metrómeno, 1 MIDI In, 2 MIDI Out, 1 DIN Sincronía In/Out, 1 TAPE In, 1 TAPE Out.



ROLAND DXY-800 PLOTTER
Plotter ligero, compacto y de alta velocidad con plumas intercambiables Resolución de 0'1 mm. con papel de hasta 420 mm × 297 mm. Conexión Centronics o bien RS232.

MIDI COMPUTER INTERFACE
Permite la conexión con instrumentos musicales electrónicos equipados con MIDI (Teclados, sintetizadores, unidades de ritmo, secuenciadores..) Dispone de: LED de control y 3 conectores MIDI Out, 1 MIDI In y 1 MIDI THRU.

INDICE

	PAGINA
ABC - SOFT	3
ALBAREDA	6
B.S.P.	6
CASA DE SOFTWARE	7
CCC	9
CIBERCOMP	9
COMMODORE MAGAZINE	10
COMMODORE WORLD	10
COMPULOGICAL, S.A.	10
COMPUTER / MAIL	11
COMSE	12
EDICIONES REDE	13
ELEKTROCOMPUTER	13
EMALSA, S.A.	13
FERRE MORET, S.A.	14
GEASA, S.A.	15
GRUPO EDITORIAL MITRE	15
IDEALOGIC	15
INDESCOMP	18
INFORPRESS, S.A.	19
EPSILON	20
MAC GRAW HILL	20
MEG SOFT	20
MICROELECTRONICA MEC	21
NORAY	27
POKE, S.A. SOFTWARE	27
PROEINSA, S.A.	28
SAKATI	29
SEINFO	30
SOFTWARE ESPAÑA	30
VIETRONIC, S.A.	31

COMMODORE, COMPAÑIA AMERICANA, LIDER MUNDIAL EN NUMERO DE ORDENADORES INSTALADOS.

Este PC de Commodore ha hecho dudar a más de uno.

La oferta del mercado de los ordenadores PC dejaba hasta hoy muy sencilla la elección. Sin embargo, Commodore, líder reconocido en varios sectores de la informática, ha ofrecido una respuesta alternativa que atiende plenamente las exigencias empresariales y de profesionales liberales: su nuevo ordenador PC.

El nuevo Commodore PC dispone de una versatilidad acorde con una tecnología depurada en constante evolución y compatible con el software standard que más le suena.

Estos avances, y un precio realmente interesante, han planteado serias dudas entre los profesionales más cualificados a la hora de elegir un buen PC.

PRINCIPALES CARACTERISTICAS

— 256 K de RAM de 9 bits — Zócalos para ampliar hasta 640 K — 2 unidades de diskete de 360 K — Disco 10 Mb opcional — Interfases serie y paralelo, incluidos — 5 slots compatibles — Alta resolución incluida — El mejor precio en esta categoría.

commodore PC

commodore

pyme MARKET s.a.

Microelectrónica y Control *c/ Valença, 49-53 08015 Barcelona - c/ Ardemans, 8 28028 Madrid*

Unico representante de Commodore en España.